

DAFTAR PUSTAKA

- Ahmadi, A., K. 2018. *Pengembangan Adobe Animate CC Sebagai Media Pembelajaran Geografi Untuk Meningkatkan Hasil Belajar Siswa Kelas IX IPS 1 MAN 1 Lamongan*. Malang: Universitas Islam Negeri Maulana Malik Ibrahim Malang.
- Arsyad, A. 2019. *Media Pembelajaran*. Jakarta: Raja Grafindo Persada.
- Benny A. Pribadi dan Dewi A. Padmo Putri. 2019. *Pengembangan Bahan Ajar*. Tangerang Selatan: Universitas Terbuka.
- Chun, Russel. 2020. *Adobe Animate Class Room in a book*. Usa: Adobe
- Daryanto. 2016. *Media Pembelajaran*. Yogyakarta: Gava Media
- Enterprise, Jubilee. 2017. *Trik Cepat menguasai Adobe Animate*. Jakarta: Elex Media Komputindo
- Enterprise, Jubilee. 2020. *Dasar-dasar Animasi Komputer*. Jakarta: PT Elex Media Komputindo.
- Ermavianti, Dwi dan Ani Susilowati. 2020. *Pemangkasan dan pewarnaan rambut*. Yogyakarta: Andi.
- Hardani. (2020). *Metode Penelitian Kualitatif, Kuantitatif, dan R&D*. Yogyakarta: CV. Pustaka Ilmu Group Yogyakarta.
- Harwiyanti, Enny. (2020). Peran Pelatihan Pemangkasan Rambut Dalam Mendukung Keterampilan Di Kelurahan Wirobrajan Yogyakarta. *Abdimas Akademika*, Vol. 1, No.2, 49-56.
- Hesti dan Mutimmatul Faidah. 2017. Pelatihan Pangkas Rambut Solid Untuk Pembekalan Ketrampilan Bagi Ibu-Ibu PKK Putat Jaya di Surabaya. *E-journal*, 6(3), 17-23
- Hidayat, Rahmat. 2019. *Ilmu Pendidikan "Konsep, teori, dan aplikasinya"*. Medan: LPPPI
- Irlindawati, Silfi, dkk. 2020. *Pemangkasan dan pewarnaan rambut*. Jakarta: Direktorat Pembinaan SMK
- Nana. 2019. *Media Pembelajaran*. Bandung: Sinar Baru Algesindo

Pujiastuti, lilis, S.Pd, dkk. 2020. *Pemangkasan dan pewarnaan rambut*. Jakarta: Direktorat Pembinaan SMK, Direktorat Jenderal Manajemen Pendidikan Dasar dan Menengah, Departemen Pendidikan Nasional.

Prihantina, ida, dkk. 2016. *Pemangkasan, Pratata dan Pengeritingan Teknik Dasar*. Jakarta: PPPPTK Bisnis dan Pariwisata, Direktorat Jendral Guru dan Tenaga Kependidikan.

Rosy, Titi, Widiastuti. (2017). *Pelaksanaan Keterampilan Tata Kecantikan di Panti Sosial Bina Remaja Kecamatan Rumbai Kota Pekanbaru*. *E-journal*, Vol.1, No.2.

Sanaky, Hujair AH. 2018. *Media pembelajaran interaktif-inovatif*. Yogyakarta: Kaukaba Dipantara

Sudjana, nana. 2017. *Media Pembelajaran*. Bandung: Sinar Bam

Sugiyono. 2019. *Metode Penelitian dan Pengembangan (Research and Development/ R&D)*. Bandung: Alfabeta.

Supiani, Hidayah. (2021). *Peningkatan Keterampilan Melalui Pelatihan Pangkas Rambut Praktis di Wilayah Bekasi Barat*. *Prosiding Seminar Nasional Pengabdian Kepada Masyarakat*, Vol.2, No.1.

Suryani, Nunuk, dkk.2018. *Media Pembelajaran Inovatif dan Pengembangannya*. Bandung: Remaja Rosdakarya

Tritjahjo. (2019). *Ragam Dan Prosedur Penelitian Tindakan*. Jawa Tengah: Satya Wacana University Press

Turyani. 2016. *Pemangkasan, Pengeritingan Desain dan Pelurusan Rambut*. Direktorat Jenderal Guru dan Tenaga Kependidikan Kementerian Pendidikan dan Kebudayaan

Wati, Ega Rima. 2016. *Ragam Media Pembelajaran*. Jakarta: Kota Pena

Wibawanto, Wandah. 2017. *Membuat Berbagai Game Android dengan Adobe Animate*. Yogyakarta: Andi

Widiarti, Titik dan Erni Eka Ariyanti.2020.*Pemangkasan dan pewarnaan rambut (C3) kelas XI*.Malang:Quantumbook.