

KAPITEL I

EINLEITUNG

A. Der Hintergrund

Die Sprache ist ein Instrument, mit dem sich die Menschen untereinander verständigen können. Die Sprache ist im täglichen Leben sehr wichtig. Durch die Sprache kann eine Person ihre Gedanken, Gefühle, Meinungen, Überzeugungen und Wünsche ausdrücken, so dass eine Verständigung zwischen den einzelnen Personen möglich ist. Daher sind die Sprachen in jedem Land sehr unterschiedlich. In Indonesien werden sehr viele Sprachen verwendet, darunter auch Fremdsprachen. Fremdsprachen werden in der Regel in Schulen als Spezialisierungsfächer verwendet. Viele Sprachen werden in den Schulen verwendet, eine davon ist Deutsch.

Sukirman, Dewi Yani, et al. (2021) Das Erlernen der deutschen Sprache beinhaltet die Vermittlung von vier Sprachfertigkeiten, nämlich Hören, Lesen, Sprechen und Schreiben. Das Lesen ist für Deutschlernende nicht einfach, da es eine Reihe von Grundfertigkeiten erfordert, wie z. B. Wortschatzkenntnisse, die Fähigkeit, Themen zu erkennen, den Inhalt des Textes zu verstehen und die Fähigkeit, auf der Grundlage des Gelesenen Fragen zu beantworten.

Eines der Lernmedien, die zur Förderung der Lesemotivation eingesetzt werden können, sind Comics. Nach Maharsi (in Mila Kurniawarsih und Indra Martha Rusmana, 2020:43) können Comics als visuelle Kommunikation verstanden werden, die dazu dient, Informationen so zu vermitteln, dass eine kohärente Geschichte zwischen Text und Bildern entsteht. Die Verwendung von

Comics kann die Lesemotivation steigern, denn in Comics gibt es auch illustrierte Texte, die das Lesen interessant und nicht eintönig machen. Nach Fabel in Taufik Akbar Al Fajri (2018) zeigt die Theorie des multimodalen Lernens, dass die Verwendung verschiedener Modalitäten (wie Text, Bilder und Ton) im Lernprozess das Verständnis und die Beteiligung der Lernenden verbessern kann. Positive Veränderungen im Lernen treten durch die Nutzung des multimodalen visuellen und verbalen Lernens auf. Comics, die Text und visuelle Elemente kombinieren, unterstützen dieses multimodale Lernen.

In diesem digitalen Zeitalter werden Medien und Anwendungen als Referenz für verschiedene Lesematerialien benötigt. Im Bereich der Medien gibt es zum Beispiel Zeitungen, Zeitschriften, Bücher, Websites, Comics und viele andere. Comics sind Geschichten in Form von Bildern, die leicht zu verstehen sind, weil sie eine Vielzahl von Genres enthalten. Durch die Visualisierung können SchülerInnen Texte leichter lesen und verstehen. Daher wählten die Verfasserin Comics als Lernmedium, um das Leseinteresse beim Deutschlernen anzuregen und zu steigern. Die Verfasserin wählten auch Comics als Lernmedien, um sie leichter finden zu können.

Die Anwendung Medibang wurde ausgewählt, weil es sich um eine kostenlose Softwareanwendung für digitalen Zeichner und Comiczeichner handelt. Sie verfügt über eine breite Palette von Funktionen wie Pinsel, Schriftarten, Hintergründe und andere Ressourcen. Medibang ist außerdem auf verschiedenen Plattformen verfügbar: Windows, iOS, Mac OS X und auch Android.

Auf der Insel Nordsumatra, insbesondere in Zentral-Tapanuli, gibt es mehrere Geschichten, darunter: Die Legende von Putri Runduk, die Legende von Putri Lopian, die Legende von Putri Andam Dewi, der Ursprung des Mahligai-Grabes, und so weiter. In dieser Studie konzentriert sich die Verfasserin jedoch auf die Untersuchung der Legende der Prinzessin Andam Dewi.

Der Ursprung der Legende von Andam Dewi in Lobu Tua Village, Andam Dewi Sub-district, Central Tapanuli Regency. Diese Legende spielt in einer Stadt, die zu ihrer Zeit berühmt war. Die Stadt wurde Lobu Tua genannt. Der Stadt wurde vorausgesagt, dass sie das Zentrum der Weltzivilisation sein würde, regiert von einem weisen König.

Der Name des Königs war Tuanku Raja Muda. Die Menschen lebten in Frieden unter dem ehrenhaften König. Tuanku Raja hatte eine sehr schöne Tochter. Ihr Gesicht strahlte ein helles Licht aus. Er war ein herzensguter Mensch. Die Prinzessin war den Menschen im Lande sehr lieb. Die Prinzessin wurde *Putri Andam Dewi* genannt.

Das touristische Angebot von Central Tapanuli besteht vor allem in seiner natürlichen Schönheit. Tatsächlich ist diese Region sehr reich an legendären Geschichten, die ein großes touristisches Potenzial haben, dass die Legende von Putri Andam Dewi einen großen Beitrag zur Förderung des Tourismus leisten kann.

Basierend auf einer Umfrage unter 22 Deutschstudenten der Klasse 2022 der Medan State University haben 95,5 % der Befragten die Folklore "Putri Andam Dewi" noch nie gelesen, und 80,5 % der Befragten haben nicht oft die Form digitaler Comics beim Lesenlernen gesehen. Insgesamt sind die Befragten der

Meinung, dass digitale Comics gut als Lernmedien eingesetzt werden können und sehr hilfreich sind, um Deutschlerner zu motivieren.

Dieser Titel wurde von die Verfasserin gewählt, weil (1) die Folklore von Putri Andam Dewi bei der jüngeren Generation weniger bekannt ist, (2) Die Studenten haben Schwierigkeiten beim Lesen und bei der Grammatik im Deutschen, (3) es gibt noch keinen digitalen Comic mit dem Titel *Putri Andam Dewi*, um die Aufmerksamkeit in der Lesekompetenz zu gewinnen.

B. Die Problemidentifizierung

Bei dieser Untersuchung wurden die folgenden Probleme festgestellt:

1. Die Folklore von *Putri Andam Dewi* ist noch nicht weit bekannt..
2. Die Studenten haben beim Erlernen der deutschen Sprache Schwierigkeiten mit der Lesekompetenz
3. Digitaler Comic über die Folklore von *Putri Andam Dewi* in deutscher Sprache

C. Die Problembegrenzung

In dieser Untersuchung wird auf die Erstellung ein Comic mit dem Thema *Putri Andam Dewi* begrenzt.

D. Das Untersuchungsproblem

Die Probleme dieser Untersuchung sind:

1. Wie wird der Prozess eines digitalen Comics "*Putri Andam Dewi*" mithilfe Medibang erstellt?
2. Wie sind die Ergebnisse der Erstellung eines digitalen Comics "*Putri Andam Dewi*" mithilfe Medibang?

E. Das Untersuchungsziel

Das Ziel der Untersuchung sind:

1. Den Prozess der Erstellung des digitalen Comics "*Putri Andam Dewi*" mithilfe Medibang zu erklären.
2. Die Ergebnisse der Erstellung des Comics "*Putri Andam Dewi*" mithilfe Medibang Paint zu beschreiben.

F. Der Untersuchungsnutzen

Die Nutzen dieser Untersuchung sind:

1. Für Dozenten
 - a. Dozenten können Comics im Sprachenlernen Deutsch zur Förderung des Leseverständnisses einsetzen.
 - b. Dozenten können die Medibang-Anwendung nutzen
2. Für Studenten
 - a. Für diejenigen, die Deutsch lernen, können Comics ein Lernmedium sein, das im heutigen digitalen Zeitalter existiert.

- b. Die Studenten können die Untersuchung in das Fach Aktuelle Literatur, das Fach *Budaya dan Pariwisata Sumatera Utara* und das Fach Deutsch für Tourismus einbeziehen.

3. Für die Leser

Sowohl die Indonesier als auch Ausländer können das indonesische Comic mit dem Titel “*Putri Andam Dewi*“ kennenlernen und verstehen.

