

BAB V

SCHLUSSFOLGERUNGEN UND VORSCHLÄGE

A. Die Schlussfolgerung

Hier ist die Zusammenfassung der Forschungsergebnisse:

1. Der Prozess der Erstellung eines digitalen Comics basiert auf der Theorie von Richey und Klein und umfasst:
 - a. Die Planungsphase, in der das Märchen "*Putri Andam Dewi*" ausgewählt und Konzept sowie Bilder vorbereitet werden.
 - b. Die Produktionsphase, in der der digitale Comic mit Hilfe von Medibang und interessanten Charakterzeichnungen entwickelt wird.
 - c. Die Bewertung, bei der der digitale Comic von einem Medienexperten anhand von zehn Aspekten mit der Note 90 (sehr gut) bewertet wird.
2. Das Ergebnis der Erstellung des Märchens "*Putri Andam Dewi*" ist ein digitales Comic, das über den Google Drive-Link https://drive.google.com/file/d/1N0C7hnNbeXzt_JAQvoypU2GkrXYvNhCh/view?usp=sharing abgerufen werden kann. Es enthält mehrere Seiten und zeigt drei Hauptfiguren: Tuanku Raja Muda, *Putri Andam Dewi* und Sutan Gambang Patuanan. Ein Medienexperte bewertete das digitale Comic mit 90 (sehr gut), und auch ein weiterer Medienexperte vergab die Note 90 (sehr gut). Daher ist dieses digitale Comic als Lehrmedium im Unterricht geeignet

B. Vorschläge

Basierend auf den Ergebnissen und Schlussfolgerungen dieser Studie geben wir folgende Empfehlungen:

1. Für Dozenten

- c. Dozenten können Comics im Sprachenlernen Deutsch zur Förderung des Leseverständnisses einsetzen.
- d. Dozenten können die Medibang-Anwendung nutzen

2. Für Studenten

- c. Für diejenigen, die Deutsch lernen, können Comics ein Lernmedium sein, das im heutigen digitalen Zeitalter existiert.
- d. Die Studenten können die Untersuchung in das Fach Aktuelle Literatur, das Fach *Budaya dan Pariwisata Sumatera Utara* und das Fach Deutsch für Tourismus einbeziehen.

3. Für die Leser

Sowohl die Indonesier als auch Ausländer können das indonesische Comic mit dem Titel "*Putri Andam Dewi*" kennenlernen und verstehen.

