

# INHALTSVERZEICHNIS

<b>AUSZUG</b> .....	<b>i</b>
<b>VORWORT</b> .....	<b>ii</b>
<b>INHALTSVERZEICHNIS</b> .....	<b>iv</b>
<b>KAPITEL I EINLEITUNG</b> .....	<b>1</b>
A. Der Hintergrund .....	1
B. Die Problemidentifizierung .....	4
C. Der Fokus der Untersuchung .....	4
D. Das Untersuchungsproblem .....	4
E. Das Untersuchungsziel.....	4
F. Die Untersuchungsnutzen .....	4
<b>KAPITEL II THEORETISCHE UND KONZEPTUELLE GRUNDLAGE...</b>	<b>5</b>
A. Die theoretischen Grundlagen.....	5
B. Relevante Untersuchung .....	18
C. Die konzeptuelle Grundlage.....	21
<b>KAPITEL III UNTERSUCHUNGSMETHODOLOGIE</b> .....	<b>23</b>
A. Die Untersuchungsmethoden .....	23
B. Die Daten und Datenquellen .....	23
C. Der Untersuchungsstandort.....	23
D. Die Skizze der Untersuchung.....	24
<b>KAPITEL IV DAS ERGEBNIS DER UNTERSUCHUNG UND DISKUSSION</b> .....	<b>27</b>
A. Der Prozess der Erstellung von Lernspiel mit Construct 3 zum Thema „Möbel und Geräte“ und „Hobbys“ Niveau A1.1 .....	27

B. Das Ergebnis der Erstellung von Lernspiel mit Construct 3 zum Thema „Möbel und Geräte“ und „Hobbys“ Niveau A1.1 .....	44
C. Diskussion .....	45
<b>KAPITEL V SCHLUSSFOLGERUNG UND VORSCHLÄGE.....</b>	<b>48</b>
A. Die Schlussfolgerung .....	48
B. Die Vorschläge.....	49
<b>LITERATURVERZEICHNIS.....</b>	<b>51</b>

