

AUSZUG

Aurel Goklas Christian Sena Sibuea. Matrikelnummer: 2203132013, Die Erstellung eines interaktiven Lernspiels zum Wortschatz mit dem Niveau A1.1 Pädagogischer Titel (S1), Deutschprogram, Fakultät für Sprache und Kunst, Universitas Negeri Medan. 2024

Der Lehrplan in Indonesien betont, dass Lernen produktiv, innovativ und kreativ sein soll. Mit der Anwesenheit der Technologie soll ein Lernen interaktiver und lustiger machen. Aber es gibt noch Lernenden, die das Deutschlernen langweilig finden. Davon kommt die Idee um eine Kombination zwischen Lernen und Videospiele. Ein Fragebogen ist in der SMA (die Oberschule) Swasta Teladan Medan und SMK (die Berufsschule) Swasta Teladan Medan Schule mit der Deutschlehrerin (SMK), dem Deutschlehrer (SMA), Schüler/innen von 2 Klassen in SMA und 2 Klassen in SMK gegeben worden. Gemäß dem Fragebogen zeigt es, dass 53.4% der Schülerinnen und Schüler an den Wortschatz am wichtigsten im Vergleich zu Sprechen, Lesen, Schreiben und Hören gedacht haben. Diese Untersuchungsmethode ist die Erstellunguntersuchung. Diese Untersuchung verwendet das Modell von Reeves. Das Erstellungsmodell von Reeves besteht aus vier Phasen. Das sind: 1) Planung; 2) Erstellung, 3) Wiederholter Testprozess, 4) Reflexion. Die verwendete Datenquelle ist das „Netzwerk neu A1“ Kursbuch von Ernst Klett Sprachen GmbH im Jahr 2019 mit den Autoren/innen Stefanie Dengler, Paul Rusch, Helen Schmitz und Tanja Sieber. Die verwendeten Daten sind das Thema von „Hobbys“ und „Möbel und Geräte“. Dazu gehört auch Wortschatz, der in Niveau A1 stehen. Diese Untersuchung wird im Fremdsprachlabor UNIMED und in der SMA und der SMK Teladan Schulen durchgeführt. Das Ergebnis dieser Untersuchung wird zusammengefasst, dass ein Lernspiel zum Wortschatz mit den Themen „Möbel und Geräte“ und „Hobbys“ als Lernmedium geeignet ist. Es gibt insgesamt 20 Wörter zwischen zwei Themen. Der Experte der Materialvalidierung gibt die Note 92 (Sehr gut). Und die Expertin der Medienvalidierung gibt die Note 90 (Sehr gut).

Schlüsselwörter: Erstellung, interaktiv, Lernspiel, Wortschatz

