

DAFTAR ISI

KATA PENGANTAR.....	i
ABSTRAK	iv
ABSTRACT	v
DAFTAR ISI.....	vi
DAFTAR TABEL	viii
DAFTAR GAMBAR	ix
DAFTAR LAMPIRAN	x
BAB 1 PENDAHULUAN	1
1.1 Latar Belakang Masalah	1
1.2 Identifikasi Masalah	6
1.3 Pembatasan Masalah	6
1.4 Rumusan Masalah	7
1.5 Tujuan Penelitian	7
1.6 Manfaat Penelitian.....	8
BAB II KAJIAN PUSTAKA	9
2.1 Kerangka Teoritis	9
2.1.1 Model Pembelajaran Student Teams Achievement Division (STAD)	9
2.1.2 Model Pembelajaran <i>Quick On The Draw</i>	14
2.1.3 Hasil Belajar	18
2.2 Penelitian yang Relevan	21
2.3 Kerangka Berpikir	27
2.4 Hipotesis.....	29
BAB III METODOLOGI PENELITIAN	31
3.1 Lokasi dan Waktu Peneltian	31
3.2 Populasi dan Sampel.....	31
3.3 Variabel Penelitian dan Defenisi Operasional	33
3.3.1 Variabel Penelitian	33
3.3.2 Defenisi Operasional.....	33
3.4 Rancangan Penelitian	34

3.5 Prosedur Penelitian.....	36
3.6 Teknik Pengumpulan Data.....	39
3.6.1 Observasi	39
3.6.2 Dokumentasi	39
3.6.3 Tes Hasil Belajar	39
3.7 Uji Instrumen Penelitian.....	40
3.7.1 Uji Validitas Tes	41
3.7.2 Uji Reabilitas Tes	42
3.7.3 Tingkat Kesukaran Soal	43
3.7.4 Daya Beda Tes	44
3.8 Teknik Analisa Data.....	45
3.8.1 Menentukan Nilai Rata-rata (<i>Mean</i>) dan Standar Deviasi.....	45
3.8.2 Uji Normalitas.....	46
3.8.3 Uji Homogenitas	48
3.8.4 Uji Hipotesis	48
BAB IV HASIL PENELITIAN DAN PEMBAHASAN.....	51
4.1 Deskripsi Hasil Penelitian	51
4.1.1 Perhitungan Validitas Tes.....	52
4.1.2 Perhitungan Reabilitas Tes.....	54
4.1.3 Uji Tingkat Kesukaran Tes.....	56
4.1.4 Perhitungan Daya Pembeda Soal	57
4.2 Analisa Data	59
4.2.1 Rata-rata Standar Deviasi	59
4.2.2 Uji Normalitas.....	59
4.2.3 Homogenitas	68
4.2.4 Uji Hipotesis	68
4.3 Pembahasan Hasil Penelitian.....	69
BAB IV KESIMPULAN DAN SARAN.....	73
5.1 Kesimpulan.....	73
5.2 Saran.....	74
DAFTAR PUSTAKA.....	75