

**PENGARUH PENGGUNAAN MEDIA PEMBELAJARAN  
INTERAKTIF DENGAN GAME *QUIZWHIZZER* TERHADAP  
SEMANGAT DAN HASIL BELAJAR SISWA KELAS XI MPLB  
PADA MATA PELAJARAN SARANA DAN PRASARANA  
SMK SWASTA PAB 8 SAMPALI  
T.A 2024/2025**



**SKRIPSI**

Diajukan Untuk Memenuhi  
Sebagian Persyaratan Memperoleh Gelar  
Serjana Pendidikan

Oleh

**MEGA MUSTIKA HASIBUAN**  
NIM: 7203344024



**FAKULTAS EKONOMI**

**UNIVERSITAS NEGERI MEDAN**

**2024**