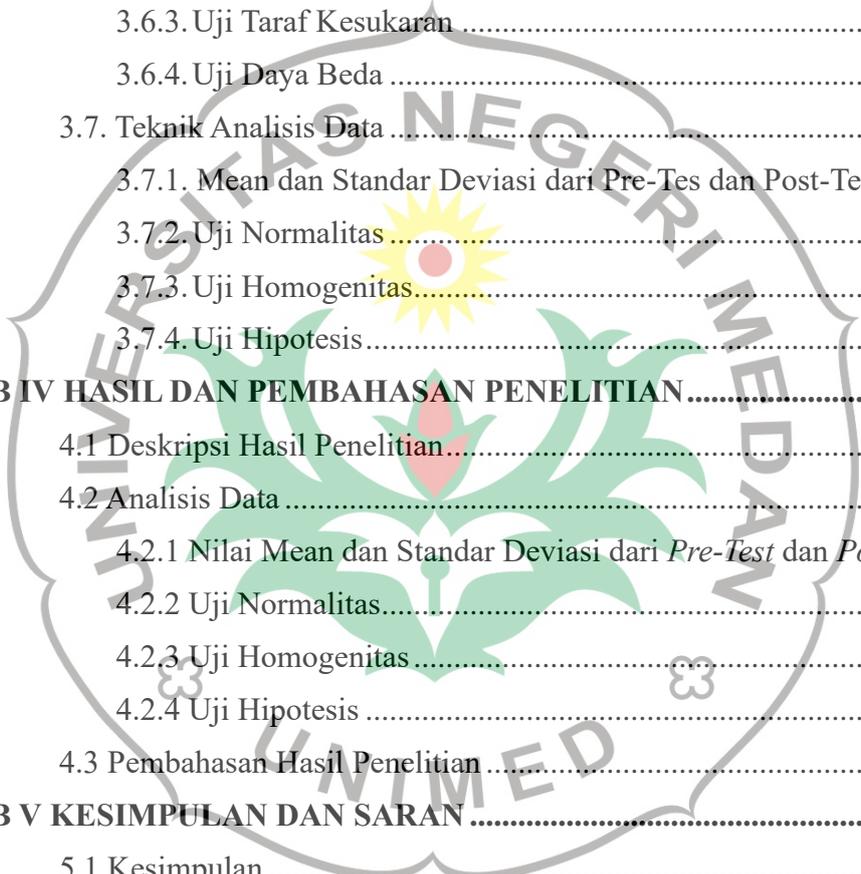


DAFTAR ISI

KATA PENGANTAR	i
ABSTRAK	vi
ABSTRACT	vii
DAFTAR ISI	viii
DAFTAR TABEL	x
DAFTAR GAMBAR	xi
DAFTAR LAMPIRAN	xii
BAB I PENDAHULUAN	1
1.1. Latar Belakang Masalah	1
1.2. Identifikasi Masalah.....	7
1.3. Pembatasan Masalah	7
1.4. Rumusan Masalah	8
1.5. Tujuan Penelitian	8
1.6. Manfaat Penelitian	8
BAB II KAJIAN PUSTAKA	11
2.1. Kerangka Teori.....	11
2.1.1. Model Pembelajaran <i>Think Talk Write (TTW)</i>	11
2.1.2. Model Pembelajaran <i>Time Token</i>	17
2.1.3. Hasil Belajar	23
2.2. Penelitian Yang Relevan	28
2.3. Kerangka Berfikir	31
2.4. Hipotesis Penelitian	35
BAB III METODE PENELITIAN	38
3.1. Lokasi Penelitian.....	38
3.2. Populasi dan Sampel Penelitian	38
3.2.1. Populasi Penelitian.....	38
3.2.2. Sample	39
3.3. Variabel Penelitian dan Defenisi Operasional.....	39
3.3.1. Variabel Penelitian.....	39
3.3.2. Definisi Operasional	40
3.4. Rancangan Penelitian.....	40

3.5. Prosedur Perlakuan	44
3.6. Teknik Pengumpulan Data	44
3.6.1. Uji Validitas	46
3.6.2. Uji Reabilitas	47
3.6.3. Uji Taraf Kesukaran	49
3.6.4. Uji Daya Beda	50
3.7. Teknik Analisis Data	51
3.7.1. Mean dan Standar Deviasi dari Pre-Tes dan Post-Tes	51
3.7.2. Uji Normalitas	52
3.7.3. Uji Homogenitas	53
3.7.4. Uji Hipotesis	53
BAB IV HASIL DAN PEMBAHASAN PENELITIAN	55
4.1 Deskripsi Hasil Penelitian	55
4.2 Analisis Data	56
4.2.1 Nilai Mean dan Standar Deviasi dari <i>Pre-Test</i> dan <i>Post-Test</i> ..	56
4.2.2 Uji Normalitas	57
4.2.3 Uji Homogenitas	61
4.2.4 Uji Hipotesis	62
4.3 Pembahasan Hasil Penelitian	63
BAB V KESIMPULAN DAN SARAN	66
5.1 Kesimpulan	66
5.2 Saran	67
DAFTAR PUSTAKA	68
LAMPIRAN	70



 THE *Character Building* UNIVERSITY