

ABSTRAK

Maria Kezia Trifosa Haryadi, NIM 2173111024. Pengembangan Bahan Ajar Materi Teks Negosiasi Berbantuan Aplikasi Anyflip pada Siswa Kelas X SMA Swasta Gajah Mada Medan. Program Studi Pendidikan Bahasa dan Sastra Indonesia. Jurusan Bahasa dan Sastra. Fakultas Bahasa dan Seni. Universitas Negeri Medan 2024.

Penelitian ini bertujuan untuk: (1) mendeskripsikan proses pengembangan bahan ajar materi teks negosiasi berbantuan aplikasi *anyflip* pada siswa kelas X SMA Swasta Gajah Mada Medan dan (2) mendeskripsikan bentuk produk bahan ajar materi teks negosiasi berbantuan aplikasi *anyflip* pada siswa kelas X SMA Swasta Gajah Mada Medan. Jenis penelitian dan pengembangan yang digunakan adalah ADDIE dengan lima tahap, yaitu analisis (*analysis*), desain (*design*), pengembangan (*development*), implementasi (*implementation*), dan evaluasi (*evaluation*). Instrumen yang digunakan adalah wawancara, angket validasi materi, validasi desain, validasi guru bidang studi Bahasa Indonesia dan respon siswa. Data dianalisis dengan menggunakan teknik analisis deskriptif kualitatif dan deskriptif kuantitatif (skala likert). Proses pengembangan bahan ajar materi teks negosiasi berbantuan aplikasi *anyflip* dengan ADDIE menghasilkan produk bahan ajar materi teks negosiasi berbantuan aplikasi *anyflip* yang telah di uji validasi hingga diperoleh rerata persentase penilaian validator materi dari 74,36% setelah perbaikan bahan ajar menjadi 80,48% dengan kriteria sangat layak, rerata persentase penilaian validator desain dari 77,69% setelah perbaikan bahan ajar menjadi 81,53% dengan kriteria sangat layak, dan rerata persentase penilaian guru bahasa Indonesia 85% dengan kriteria sangat layak. Selanjutnya, hasil uji repon siswa diperoleh rerata persentase penilaian adalah 84,94% dengan kriteria sangat baik. Bentuk produk bahan ajar dapat diakses secara bebas dengan menggunakan gawai yang terkoneksi internet pada laman <http://anyflip.com/zkwwv/z hul/>, tampilan terdiri atas: (1) *cover*, (2) identitas dan kata pengantar, (3) petunjuk penggunaan dan daftar isi, (4) KI, KD, indikator pencapaian kompetensi, dan peta konsep, (5) tujuan pembelajaran dan bagian I, (6) kegiatan pembelajaran 1 dan tugas, (7) tugas dan kegiatan pembelajaran 2, (8) tugas dan kegiatan pembelajaran 3, (9) tugas, (10) kegiatan pembelajaran 4, (11) rangkuman dan latihan soal, (12) latihan soal dan pedoman penskoran, (13) refleksi dan bagian II, (14) kegiatan pembelajaran 1, (15) kegiatan pembelajaran 1 dan kegiatan pembelajaran 2, (16) kegiatan pembelajaran 2, (17) rangkuman dan latihan soal, (18) latihan soal dan pedoman penskoran, (19) pedoman penskoran dan refleksi, (20) glosarium dan daftar pustaka.

Kata kunci: pengembangan, bahan ajar materi teks negosiasi, aplikasi

anyflip