

DAFTAR PUSTAKA

Abdul, W. 2018 . Pentingnya Media Pembelajaran Dalam Meningkatkan prestasi Belajar. *Istiqra*, 5(2), 173–179.

Ahmad Susanto. 2016. *Teori-Belajar-Pembelajaran-pdf*.

Akbar, H. F., dan Hadi, M. S. 2023. Pengaruh Penggunaan Media Pembelajaran Wordwall Terhadap Minat Dan Hasil Belajar Siswa. *Jurnal Psikologi*, 4(2), 1653–1660.

Amin, N. F., Garancang, S., dan Abunawas, K. 2023. Konsep Umum Populasi dan Sampel dalam Penelitian. *Jurnal Pilar*, 14(1), 15–31.

Andi, I., Alang, haq A., dan dkk. 2018. *Meteorologi Penelitian*.

Ardiansyah¹, Risnita², M. S. J. 2023. Pengumpulan Data Dan Instrumen Penelitian. *Jurnal Pendidikan Islam*, 1, 1–9.

Arfandi. 2020. *Optimalisasi Pemanfaatan Media Pembelajaran*. 9(1), 74–85.

Djollong, A. F. 2014. Teknik Pelaksanaan Penelitian Kuantitatif (Technique Of Quantitative Research). *Istiqra* , 2(1), 86–100.

Ekasari, E. R. R., dan Trisnawati, N. 2020. Pengaruh Model Pembelajaran Auditory Intellectually Repetition (AIR) terhadap Hasil Belajar Siswa Kelas X OTKP di SMKN 2 Buduran. *Jurnal Pendidikan Administrasi Perkantoran (JPAP)*, 9(1), 236–245.

Erlina, L. 2020. *Efikasi diri* (H. Rumahorbo (ed.); Cetakan Pe). Politeknik Kesehatan Kemenkes Bandung.

Fatimah, dan Nuryaningsih. 2018. *Buku Ajar Statistika*.

Febriana, S. A., Munoto, M., Basuki, I., dan Ismayati, E. 2022. Pengembangan Game Tat Berbasis Wordwall Pada Pelajaran Dle Kelas X Titl Di Smkn 1 Driyorejo. *Jurnal Pendidikan Teknik Elektro*, 11(03), 379–388.

Firmansyah, D., dan Dede. 2022. Teknik Pengambilan Sampel Umum dalam Metodologi Penelitian: Literature Review. *Jurnal Ilmiah Pendidikan Holistik (JIPH)*, 1(2), 85–114.

Fitriyah, L. A., Wijayadi, A. W., Manasikana, O. A., dan Hayati, N. 2019. *Diri, Menanamkan Efikasi Emosi, Kestabilan* (Issue 55).

Fitriyah, L., dan Puspasari, D. 2021. the Effect of Self Regulated Learning and Self Efficacy on Students' Learning Outcomes in Archive Subject At Smk Negeri 10 Surabaya. *JURNAL PAJAR (Pendidikan Dan Pengajaran)*, 5(5), 1321.

Hanifah, N., Studi, P., dan Konseling, B. 2014. Perbandingan Tingkat Kesukaran, Daya Pembeda Butir Soal Dan Reliabilitas Tes Bentuk Pilihan Ganda Biasa Dan Pilihan Ganda Asosiasi Mata Pelajaran Ekonomi. *Perbandingan Tingkat Kesukaran, Daya Pembeda Butir Soal Dan Reliabilitas Tes Bentuk Pilihan Ganda Biasa Dan Pilihan Ganda Asosiasi Mata Pelajaran Ekonomi*, 6(1), 41–55.

Harvianto, Y. 2021. Pengaruh Media Pembelajaran Interaktif Terhadap Hasil Belajar Pendidikan Jasmani Selama Masa Pandemi Covid-19. *Jurnal Porkes*,

Hidayaty, A., Qurbaniah, M., dan Setiadi, A. E. 2022. *Pengaruh Media Wordwall Terhadap Minat Dan Hasil Belajar The Influence of Wordwall on Students Interests and Learning Outcomes*. x, 1–10.

Iham, M. 2023. *Edukatif: Jurnal Ilmu Pendidikan Analisis Bibliometrik : Penelitian Self-Efficacy Pada Sekolah Menengah Atas*, 5(1), 519–532.

Indriyani, L. 2019. Pemanfaatan Media Pembelajaran Dalam Proses Belajar Untuk. *Prosiding Seminar Nasional Pendidikan*, 2(1), 19.

Jannah, B. P. dan L. miftahul. 2022. Metodologi Penelitian Kuantitatif. In *PT Rajagrafindo Persada* (Vol. 3, Issue 2).

Khairunisa, Y. 2021. Pemanfaatan Fitur Gamifikasi Daring Maze Chase–Wordwall Sebagai Media Pembelajaran Digital Mata Kuliah Statistika Dan Probabilitas. *Mediasi*, 2(1), 41–47.

Kurniawan, A., Febrianti, A. N., dan Hardianti, T. 2022. Evaluasi pembelajaran. In *Remaja Rosdakarya*.

Lianto, L. 2019. Self-Efficacy: A Brief Literature Review. *Jurnal Manajemen Motivasi*, 15(2), 55.

M, A., dan S, A. 2021. Pengaruh Disiplin Belajar dan Lingkungan Teman Sebaya Terhadap Hasil Belajar Siswa Kelas X OTP dan X AKL Pada Mata Pelajaran Administrasi Umum. *Jurnal Ecogen*, 4(2), 158.

Mujahidin, A. A., Salsabila, U. H., Hasanah, A. L., Andani, M., dan Aprillia, W.

2021. Pemanfaatan Media Pembelajaran Daring (Quizizz, Sway, dan Wordwall) Kelas 5 di SD Muhammadiyah 2 Wonopeti. *Innovative: Journal Of Social Science Research*, 1(2), 552–560.

Nempung, T., Setiyaningsih, T., dan Syamsiah, N. 2015. *Otomatisasi Metode Penelitian Skala Likert Berbasis Web*. November, 1–8.

Nurrita, T. 2018. Pengembangan Media Pembelajaran Untuk Meningkatkan Hasil Belajar Siswa. *MISYKAT: Jurnal Ilmu-Ilmu Al-Quran, Hadist, Syari'ah Dan Tarbiyah*, 3(1), 171.

Nuryadi, Astuti, T. D., Utami, E. S., dan Budiantara, M. 2017. Buku Ajar Dasar-dasar Statistik Penelitian. In *Sibuku Media*.

Nuryadi, Astuti, T. D., Utami, E. S., dan Budiantara, M. 2020. Uji Normalitas Data dan Homogenitas Data. *Dasar - Dasar Statistik Penelitian*, 81, 90–91.

Sahanata, M., Widia Asiani, R., Syahputri, E. D., dan Pradani, A. P. 2022. Pelatihan Penggunaan Aplikasi Wordwall Sebagai Sarana Menciptakan Media Pembelajaran Interaktif. *LOKOMOTIF ABDIMAS Jurnal Pengabdian Kepada Masyarakat*, 1(1), 11–21.

Sahir, H. S. 2022. *Metodologi Penelitian*. KBM INDONESIA.

Slameto. 2012. Belajar Dan Faktor-faktor Yang Mempengaruhinya. Jakarta: Rineke Cipta. *Journal of Chemical Information and Modeling*, 53(9), 1689–1699.

Sugiyono. 2018. Teknik Analisis Kualitatif. *Teknik Analisis*, 1–7.

Sukendra, I. K., dan Atmaja, I. K. S. 2020. Instrumen penelitian. In T. Fiktorius (Ed.), *Deepublish*. Mahameru Press.

Tarigan, D., dan Siagian, S. 2015. Pengembangan Media Pembelajaran Interaktif Pada Pembelajaran Ekonomi. *Jurnal Teknologi Informasi dan Komunikasi Dalam Pendidikan*, 2(2), 187–200.

Triana, P., Widowati, H., dan Achyani, A. 2021. Pengembangan Multimedia Interaktif Pembelajaran Ipa Pada Materi Keseimbangan Lingkungan Dengan Mengintegrasikan Nilai-Nilai Keislaman Untuk Menumbuhkan Sikap Peduli Lingkungan. *BIOEDUKASI (Jurnal Pendidikan Biologi)*, 12(2), 163.

Wulandari, A. P., Salsabila, A. A., Cahyani, K., Nurazizah, T. S., dan Ulfiah, Z. 2023. Pentingnya Media Pembelajaran dalam Proses Belajar Mengajar. *Journal on Education*, 5(2), 3928–3936.

Yadnyawati,Gde,Ayu, I. 2019. *EVALUASI PEMBELAJARAN*.

yoel octobe purba. 2018. Teknik Uji Instrumen Penelitian Pendidikan. *Widini Bhakti Persada Bandung*, 01(02), 3–26.

Zagoto, S. F. L. 2019. Efikasi Diri Dalam Proses Pembelajaran. *Jurnal Review Pendidikan Dan Pengajaran*, 2(2), 386–391.



THE
Character Building
UNIVERSITY