

DAFTAR ISI

KATA PENGANTAR.....	i
ABSTRAK	iv
ABSTRACT	v
DAFTAR ISI.....	vi
DAFTAR TABEL	ix
DAFTAR GAMBAR.....	x
DAFTAR LAMPIRAN.....	xi
BAB I PENDAHULUAN.....	1
1.1 Latar Belakang	1
1.2 Identifikasi Masalah	7
1.3 Batasan Masalah.....	8
1.4 Rumusan Masalah	8
1.5 Tujuan Masalah	9
1.6 Manfaat Penelitian.....	9
BAB II KAJIAN PUSTAKA.....	11
2.1 Kerangka Teoritis	11
2.1.1 Media Pembelajaran	11
2.1.1.1 Pengertian Media Pembelajaran	11
2.1.1.2 Manfaat Media Pembelajaran.....	13
2.1.1.3 Indikator Media Pembelajaran.....	14
2.1.2 Prinsip Pemilihan Media.....	16
2.1.3 Media Pembelajaran Berbasis <i>Kahoot</i>	18
2.1.3.1 Pengertian Aplikasi <i>Kahoot</i>	18
2.1.3.2 Kelebihan dan Kekurangan Media <i>Kahoot</i>	22
2.1.4 Kreativitas Belajar	24
2.1.4.1 Faktor Pendukung Kreativitas Belajar.....	25
2.1.4.2 Faktor Penghambat Kreativitas Belajar.....	26
2.1.4.3 Indikator Kreativitas Belajar	28
2.1.5 Hasil Belajar Siswa.....	30

2.1.5.1 Pengertian Hasil Belajar	30
2.1.5.2 Faktor Faktor Yang Mempengaruhi Hasil Belajar	31
2.2 Penelitian Yang Relevan	33
2.3 Kerangka Berpikir	36
2.4 Hipotesis	39
BAB III METODE PENELITIAN	40
3.1 Lokasi Dan Waktu Penelitian	40
3.1.1 Lokasi Penelitian	40
3.1.2 Waktu Penelitian	40
3.2 Populasi dan Sampel Penelitian	40
3.2.1 Populasi Penelitian	40
3.2.2 Sampel Penelitian	41
3.3 Variabel Penelitian dan Definisi Operasional	41
3.3.1 Variabel Penelitian	41
3.3.2 Definisi Operasional	41
3.4 Rancangan Penelitian	42
3.5 Prosedur Penelitian	44
3.6 Teknik Pengumpulan Data	47
3.6.1 Observasi	47
3.6.2 Wawancara	47
3.6.3 Dokumentasi	47
3.6.4 Angket/Kuisisioner	47
3.6.5 Tes	48
3.7 Uji Instrumen Penelitian	49
3.7.1 Uji Validitas Angket	49
3.7.2 Uji Reliabilitas	51
3.7.3 Tingkat Kesukaran	51
3.7.4 Uji Daya Beda	52
3.8 Teknik Analisis Data	53
3.8.1 Uji Asumsi Klasik	53
3.8.1.1 Uji Normalitas	53

3.8.1.2 Uji Homogenitas	54
3.8.2 Uji Hipotesis.....	54
BAB IV HASIL DAN PEMBAHASAN PENELITIAN.....	56
4.1 Hasil Penelitian.....	56
4.2 Uji Instrumen Penelitian.....	56
4.2.1 Uji Validitas Instrumen.....	56
4.2.2 Uji Reliabilitas Instrumen.....	58
4.2.3 Tingkat Kesukaran Tes.....	60
4.2.4 Uji Daya Beda Soal.....	60
4.3 Deskripsi Data	61
4.3.1 Hasil Belajar Siswa.....	61
4.3.2 Kreativitas Belajar Siswa.....	64
4.4 Analisis Data	66
4.4.1 Uji Normlaitas.....	66
4.4.2 Uji Homogenitas	67
4.4.3 Uji Hipotesis	68
4.4.3.1 Uji F.....	68
4.4.3.2 Anava Dua Jalur (<i>Two Way Anava</i>)	69
4.4.3.3 Koefisien Determinasi	70
4.5 Pembahasan	70
4.5.1 Pengaruh Penggunaan Media Interaktif Berbasis Kahoot dan Kreativitas Belajar Terhadap Hasil Belajar.....	70
4.5.2 Perbedaan Media Kahoot dengan Powerpoint Terhadap Hasil Belajar Siswa.....	72
BAB V PENUTUP	75
5.1 Kesimpulan.....	75
5.2 Saran.....	75
DAFTAR PUSTAKA	77