

DAFTAR ISI

KATA PENGANTAR.....	i
ABSTRAK	iv
ABSTRACT	v
DAFTAR ISI.....	vi
DAFTAR TABEL	viii
DAFTAR GAMBAR.....	ix
DAFTAR LAMPIRAN	x
BAB I PENDAHULUAN.....	1
1.1 Latar Belakang Masalah.....	1
1.2 Identifikasi Masalah	7
1.3 Pembatasan Masalah	8
1.4 Rumusan Masalah	8
1.5 Tujuan Penelitian.....	9
1.6 Manfaat Penelitian.....	9
BAB II KAJIAN PUSTAKA.....	11
2.1 Kerangka Teoritis	11
2.1.1 Hakekat Model Pembelajaran	11
2.1.2 Model Pembelajaran <i>Cooperative</i>	12
2.1.3 Model Pembelajaran <i>Scramble</i>	14
2.1.4 Model Pembelajaran <i>Teams Games Tournament (TGT)</i>	19
2.1.5 Hasil Belajar	23
2.2 Penelitian Yang Relevan	27
2.3 Kerangka Berpikir	31
2.4 Hipotesis Penelitian	34
BAB III METODE PENELITIAN	35
3.1 Lokasi dan Waktu Penelitian.....	35
3.2 Populasi dan Sampel Penelitian	35
3.2.1 Populasi penelitian.....	35
3.2.2 Sampel Penelitian	35
3.3 Variabel Penelitian	36

3.4 Definisi Operasional.....	36
3.5 Rancangan Penelitian	37
3.6 Prosedur Penelitian.....	38
3.7 Teknik Pengumpulan Data	39
3.8 Uji Instrumen Penelitian.....	41
3.8.1 Uji Validitas Tes	42
3.8.2 Uji reliabilitas tes	42
3.8.3 Uji taraf kesukaran.....	44
3.8.4 Uji Beda Tes	44
3.8.5 Teknik analisis data	45
BAB IV HASIL DAN PEMBAHASAN	50
4.1 Deskripsi Hasil Penelitian	50
4.2 Hasil Uji Intrumen Penelitian.....	50
4.2.1 Uji Validitas Penelitian.....	50
4.2.2 Uji Reliabilitas	52
4.2.3 Uji Taraf Kesukaran.....	53
4.2.4 Uji Beda Tes	54
4.3 Hasil Analisis Data	55
4.3.1 Nilai Rata-Rata (<i>Mean</i>), Standar Deviasi dan Varians	57
4.3.2 Uji Normalitas.....	58
4.3.3 Uji Homogenitas	59
4.3.4 Uji Hipotesis	60
4.4 Pembahasan Hasil Penelitian.....	62
BAB V PENUTUP	66
5.1 Kesimpulan.....	66
5.2 Saran	67
DAFTAR PUSTAKA	69
DAFTAR RIWAYAT HIDUP	72