

DAFTAR ISI

LEMBAR PERSETUJUAN PEMBIMBING	ii
KATA PENGANTAR.....	iii
ABSTRAK	vi
ABSTRACT	vii
DAFTAR ISI.....	viii
DAFTAR TABEL	xi
DAFTAR GAMBAR.....	xii
DAFTAR LAMPIRAN	xiii
BAB I PENDAHULUAN.....	14
1.1 Latar Belakang Masalah	14
1.2 Identifikasi Masalah.....	21
1.3 Batasan Masalah	22
1.4 Rumusan Masalah.....	22
1.5 Tujuan Penelitian.....	23
1.6 Manfaat Penelitian	23
BAB II TINJAUAN PUSTAKA.....	25
2.1 Kajian Teoritis	25
2.1.1 Pengertian Pendidikan	25
2.1.2 Definisi Teknologi Pendidikan	27
2.1.3 Peran Teknologi Pendidikan dalam proses pembelajaran	29
2.1.4 Pengembangan Media Pembelajaran	32
2.1.5 Aplikasi Canva	41
2.1.6 Metode Kasus (<i>Case Method</i>).....	48
2.1.7 Kemampuan Pemecahan Masalah dan Berpikir Kritis	50
2.1.8 Materi Komunikasi Di Tempat Kerja	54
2.2 Kerangka Berpikir.....	62
2.3 Penelitian Yang Relevan.....	65
2.4 Kajian Produk Yang Dikembangkan	71
2.5 Desain Pengembangan	72

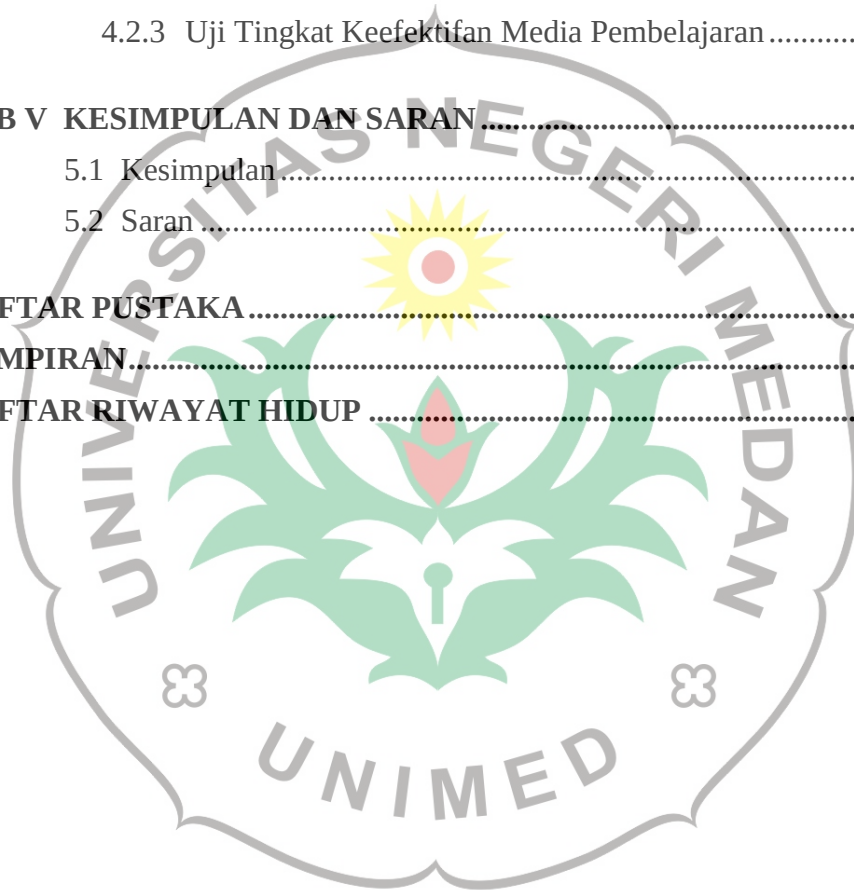
BAB III METODE PENELITIAN73

3.1 Jenis Penelitian	73
3.2 Waktu dan Lokasi Penelitian	73
3.3 Populasi dan Sampel	74
3.3.1 Populasi	74
3.3.2 Sampel	74
3.3.3 Subyek Penelitian	75
3.4 Variabel Penelitian	75
3.4.1 Variabel Bebas (<i>Variabel Independen</i>)	75
3.4.2 Variabel Terikat (<i>Variabel Dependen</i>)	76
3.5 Alat dan Bahan	76
3.6 Prosedur Penelitian	76
3.7 Tahapan Pengembangan	78
3.7.1 Tahap <i>Analysis</i> (Analisis)	79
3.7.2 Tahap <i>Design</i> (Perencanaan)	79
3.7.3 Tahap <i>Development</i> (Pengembangan)	79
3.7.4 Tahap <i>Implementation</i> (Penerapan)	80
3.7.5 Tahap <i>Evaluation</i> (Evaluasi)	81
3.8 Teknik Pengumpulan Data	82
3.8.1 Observasi	82
3.8.2 Angket	82
3.8.3 Dokumentasi	83
3.9 Instrumen Penelitian	83
3.10 Teknik Analisis Data	93

BAB IV HASIL DAN PEMBAHASAN.....97

4.1 Hasil Penelitian	97
4.1.1 Hasil Tahap <i>Analysis</i> (Analisis)	97
4.1.2 Hasil Tahap <i>Design</i> (Perencanaan)	100
4.1.3 Hasil Tahap <i>Delevopment</i> (Pengembangan)	101
4.1.4 Hasil Tahap <i>Implementation</i> (Penerapan)	105
4.1.5 Hasil Tahap <i>Evaluation</i> (Evaluasi)	112
4.2 Pembahasan	113

4.2.1 Cara Mengembangkan Media Pembelajaran Berbasis <i>Canva</i> Dengan Metode Kasus.....	113
4.2.2 Uji Tingkat Kelayakan atau Kevalidan Media Pembelajaran	119
4.2.3 Uji Tingkat Keefektifan Media Pembelajaran	123
BAB V KESIMPULAN DAN SARAN.....	126
5.1 Kesimpulan.....	126
5.2 Saran	127
DAFTAR PUSTAKA.....	128
LAMPIRAN.....	132
DAFTAR RIWAYAT HIDUP	160



THE
Character Building
UNIVERSITY