

BAB V

KESIMPULAN

5.1 Kesimpulan

Setelah melakukan penelitian, perhitungan, dan pengujian maka dapat disimpulkan sebagai berikut:

1. Berdasarkan analisis uji hipotesis motivasi belajar diperoleh $t_{hitung} > t_{tabel} = 2,391 > 1,672$ pada taraf signifikan $\alpha = 0,05$ sehingga dapat disimpulkan ada pengaruh pada penggunaan model *Discovery Learning* menggunakan PhET Simulation pada materi cahaya dan alat optik terhadap motivasi belajar siswa kelas VIII di kelas VIII SMP Swasta Pahlawan Nasional Medan
2. Berdasarkan analisis uji hipotesis hasil belajar diperoleh $t_{hitung} > t_{tabel} = 2,652 > 1,672$ pada taraf signifikan $\alpha = 0,05$ sehingga dapat disimpulkan ada pengaruh pada penggunaan model *Discovery Learning* menggunakan PhET Simulation pada materi cahaya dan alat optik terhadap hasil belajar siswa kelas VIII di kelas VIII SMP Swasta Pahlawan Nasional Medan
3. Berdasarkan analisis korelasi motivasi belajar dengan hasil belajar diperoleh $r_{hitung} > r_{tabel} = 0,442 > 0,361$ pada taraf signifikan $\alpha = 0,05$ sehingga dapat disimpulkan antara motivasi belajar dan hasil belajar siswa pada penggunaan model *Discovery Learning* menggunakan *PhET Simulation* pada materi cahaya dan alat optik di kelas VIII SMP Swasta Pahlawan Nasional Medan

5.2 Saran

Berdasarkan hasil penelitian dan kesimpulan, peneliti memiliki beberapa saran antara lain sebagai berikut:

1. Bagi guru dan calon guru diharapkan dapat menerapkan model *Discovery Learning* menggunakan *PhET Simulation* untuk meningkatkan motivasi dan hasil belajar siswa
2. Bagi siswa, dapat memberikan pengalaman baru dalam pembelajaran IPA dengan menerapkan model *Discovery Learning* menggunakan *PhET Simulation* sehingga siswa dapat mengembangkan kemampuan belajarnya serta bisa melakukan percobaan sendiri di rumah

3. Bagi peneliti yang ingin menerapkan model *Discovery Learning* menggunakan *PhET Simulation* hendaknya mampu menguasai kelas dan mengatur waktu dengan baik, agar seluruh sintaks dalam *Discovery Learning* dapat berjalan dengan baik dan efisien

