

DAFTAR PUSTAKA

- Ali Mushon. (2010). Pengembangan Media Pembelajaran Berbasis Teknologi Informasi. *Jurnal Pendidikan Akutansi Indonesia*. 8(2) :1-10.
- Azhar Arsyad. (2011). Media Pembelajaran. Jakarta : Raja Grafindo.
- Enda, A. (2011). *Utilitation Of Media In Biology Learning In Sshools*". *DINAMILA Scientific Jurnal*, XII(1), 149-162.
- Ikhwan Nur Rois, cahya Edi Setyawan. (2020). Penggunaan Aplikasi Telegram Sebagai Media Pembelajaran Bahasa Arab Peminatan Di MAN 1 Kulon Prego. *Jurnal Aisall*.
- Iksan, Z. H., & Saufian, S. M. (2017). *Mobile Learning: Innovation in teaching and learning using telegram*. *International Journal of Pedagogy and Teacher Education*, 1(1), 19–26.
- Janum, Y. M. (2018). “ Dampak teknologi terhadap pendidikan”. *Jurnal Pendidikan Dan Kebudayaan Missio*, 10(1), 48-52.
- Karo-karo, I. R., & Rohani, R. (2018). Mamfaat Media Pembelajaran Dalam Pembelajaran . *AXIOMI :Jurnal pendidikan dan Matematika*, 7(1).
- Mustika, M., Sugara, E. P. A., & Pratiwi, M (2018) Pengembangan media Pembelajaran Interaktif Dengan Menggunakan Metode Mul timedia *Devolpment Life Cycle*. *Jurnal Online Informatika*, 2(2), 121 <https://doi.org/10.15575/join.v2i2.139>.
- Nurritra, T. (2018). Pengembangan Media Pembelajaran Untuk Meningkatkan Hasil Belajar Siswa. *MISYKAT : Jurnal ilmu-ilmu Al-Quran, Hadist, Syari'ah dan Tarbiah*, 3(1),171.
- Oktavia S. & Sriyono (2022). Efektivitas pembelajaran Aplikasi Bot Telegram Materi Dinamika Atmosfer Terhadap Hasil Belajar Siswa. *Journal Unnes* 10(2) 1-14
- Parina R. Wijaya A &Apriidiansyyah Y. (2022). Aplikasi Chatbot Sebagai Media Pembelajaran Interaktif SD N 17 Kota Bengkulu Berbasis Android. *Jurnal Media infotama* 18(1) 121-127.
- Putra N. R & Dermawan D. A (2021) Efektivitas Media Pembelajaran Interaktif Menggunakan Bot Telegram Pada Kelas X Multimedia Pada Pembelajaran

- Komputer Dan Jaringan. *Jurnal IT-EDU*. 06(02) 69-76 Rahmat Hidayat, dkk. (2021). “Pemanfaatan Quiz Bot Telegram Dalam Pembelajaran Menyimak Bahasa Inggris”. *Junal Penamas Adi Buana*. 4(1): 76-86.
- Rustandi, A. Dkk. (2008). Pengembangan Media pembelajaran Berbasis Android Pada Mata Pelajaran Simulasi Dan Komunikasi Digital Kelas X Sekolah Menengah Kejuruan Teknologi Informasi Airlangga Tahun Ajaran 2020/2021. *Binawakarya*. Edisi Septeber, pp. 4085-4092.
- Saryantono, b., & Noviyana, H. (2016). Pengembangan Media Pembelajaran dan Bahan ajar Bagi Guru SMK PGRI 2 Bandar Lampung. *Adiguna : Jurnal pengabdian dan pemberdayaan Masyarakat*, 1(2), 31-34.
- Sriadhi. (2018). Instrumen penilaian multimedia pembelajaran
- Subiyantoro, Aprita. & Listyaningsi. (2020). Pengembangan Media Pembelajaran Mobile Learning Dengan Bot Api Aplikasi Telegram Pada Mata Pelajaran PPKn Di SMAN 12 Surabaya. *Kajian Moral dan Kewarganegaraan*, Vol08 November 03.
- Susilana, Rudi. & Cepi Riyana. (2016). Media Pembelajaran Hakikat, Pengembangan, Pemanfaatan, dan penilaian. Bandung: CV. Wacana Prima. <https://books.google.co.id/books?id=yqHAAQBAJ&printsec=frontcover&hl=id#v=onepage&q&f=false>
- Simamora, Ns. Roymond H. (2009). Buku Ajar Pendidikan dalam keperawatan. Jakarta : Buku Kedokteran EGC.
- Wati, E. (2016). Ragam Media Pembelajaran . Jakarta : Kata Pena.
- Wikipedia. (2021). Android. Wikipedia, <https://id.wikipedia.org/wiki/Android> (sistem operasi), (diakses pada tanggal 13 April 2021).
- Zakiah, Nena. (2021). “ Keunggulan Telegram dibanding WhatsApp. IDN TIMES, <https://www.idntimes.com/tech/trend/nena-zakiah-1/keunggulan-telegram-dibandingkan-whatsapp?page=all>, (diakses pada 23 Maret 2023.