

## BAB V

### KESIMPULAN DAN SARAN

#### 5.1 Kesimpulan

Berdasarkan hasil penelitian, analisis data dan pembahasan yang telah disajikan pada bab sebelumnya maka dapat disimpulkan bahwa.

1. Kelayakan media pembelajaran dengan pemanfaatan *chatbot* sebagai pendukung model pembelajaran untuk kelas X Rekayasa Perangkat Lunak (RPL) di SMKS Sinar Husni 1 Bm. Berada pada kategori “**Sangat Layak**” sebagai media pembelajaran. Hal tersebut terbukti dengan skor yang diperoleh dari ahli media sebesar 4,17 (Sangat layak), skor yang diperoleh dari ahli materi sebesar 4,66 (Sangat Layak), dan skor yang diperoleh dari pengguna sebesar 4,31 (Sangat Layak)
2. Efektivitas Media pembelajaran dengan pemanfaatan *chatbot* sebagai pendukung model pembelajaran *Problem Based Learning* untuk siswa kelas X Rekayasa Perangkat Lunak di SMKS Sinar Husni 1 Bm memberikan pengaruh terhadap hasil belajar peserta didik. Hal itu terbukti dengan hasil dari nilai mean pada kelas eksperimen dengan perolehan skor 87,40 dan pada kelas kontrol 66,60.

#### 5.2 Impilkasi

Pemilihan media pembelajaran yang tepat dapat mempengaruhi siswa dalam memahami materi yang berdampak pada hasil belajar siswa. Semakin baik siswa dalam memahami materi yang di ajarkan maka hasil belajar siswa juga akan tinggi untuk mata pelajaran komputer dan jaringan dasar

pada materi perawatan perangkat keras komputer terdapat nilai yang meningkatkan pada saat sebelum (*pretes*) dan sesudah (*posttest*) menggunakan media pembelajaran dengan pemanfaatan *Chatbot* sebagai pendukung model pembelajaran *Problem Based Learning* pada mata pelajaran komputer dan jaringan dasar.

Hasil penelitian ini dapat digunakan sebagai masukan untuk guru dalam memperhatikan dan mempertimbangkan media pembelajaran yang dipakai saat mengajar agar proses pembelajaran lebih menarik juga bervariasi serta dapat membantu meningkatkan hasil belajar siswa.

### 5.3 Saran

Berdasarkan hasil penelitian, pembahasan dan kesimpulan di atas, maka saran yang dapat diberikan pada penelitian ini adalah.

1. Disarankan untuk peneliti selanjutnya untuk lebih melengkapi pembelajaran dengan bantuan *Chatbot* dengan menambahkan beberapa materi pembelajaran mencakup materi-materi yang lebih luas.
2. Diharapkan guru lebih banyak memanfaatkan media pembelajaran dengan pemanfaatan Bot sebagai pendukung proses pembelajaran.
3. Untuk pengembang selanjutnya, Aplikasi media pembelajaran ini memiliki banyak masukan, sehingga kedepannya diharapkan dapat dikembangkan kembali dengan bentuk aplikasi mandiri yang dapat membantu siswa lebih mudah lagi untuk memahami materi pembelajaran