

DAFTAR ISI

ABSTRAK	i
ABSTRACT	ii
KATA PENGANTAR.....	iii
DAFTAR ISI.....	v
DAFTAR TABEL	vii
DAFTAR GAMBAR.....	viii
DAFTAR LAMPIRAN	x
BAB I PENDAHULUAN.....	1
1.1. Latar Belakang Masalah	1
1.2. Identifikasi Masalah	7
1.3. Pembatasan Masalah	8
1.4. Rumusan Masalah	9
1.5. Tujuan Penelitian.....	9
1.6. Manfaat Penelitian.....	10
BAB II TINJAUAN PUSTAKA.....	12
2.1. Kajian Teori.....	12
2.1.1. Pendidikan.....	12
2.1.2. Ekstrakurikuler.....	13
2.1.3. <i>Android</i>	15
2.1.4. <i>React Native Expo</i>	17
2.1.5. <i>NestJS</i>	18
2.1.6. <i>Visual Studio Code</i>	19
2.1.7. <i>Postman</i>	20
2.2. Penelitian Relevan	21
2.3. Kerangka Berpikir	23
2.4. Rancangan Produk.....	26
BAB III METODE PENELITIAN	28
3.1. Tempat dan Waktu Penelitian	28
3.1.1. Tempat.....	28

3.1.2.	Waktu Penelitian	28
3.2.	Responden/ Subjek/ Objek Penelitian	28
3.3.	Model Pengembangan	29
3.3.1.	<i>Agile</i>	29
3.4.	Prosedur Penelitian.....	33
3.4.1.	<i>Requirements</i> (Kebutuhan).....	33
3.4.2.	<i>Design</i> (Perancangan)	36
3.4.3.	<i>Development</i> (Pengembangan).....	48
3.4.4.	<i>Testing</i> (Pengujian)	50
3.4.5.	<i>Deployment</i> (Penerapan)	51
3.5.	Bahan dan Instrumen Penelitian.....	51
3.5.1.	Instrumen Pra-Penelitian.....	51
3.5.2.	Instrumen Pengujian.....	52
3.6.	Teknik Analisis Data	63
BAB IV HASIL PENELITIAN DAN PEMBAHASAN.....		67
4.1.	Deskripsi Produk Hasil Pengembangan	67
4.1.1.	Pengembangan	68
4.1.2.	Pengujian (<i>Testing</i>)	95
4.1.3.	Penerapan (<i>Deployment</i>)	104
4.2.	Keterbatasan Penelitian	105
BAB V KESIMPULAN		106
5.1.	Kesimpulan.....	106
5.2.	Implikasi.....	107
5.3.	Saran.....	107
DAFTAR PUSTAKA.....		109