KATA PENGANTAR

Puji dan syukur penulis panjatkan kehadirat Tuhan Yang Maha Esa atas karunia dan rahmat-Nya, sehingga skripsi ini dapat diselesaikan. Judul proposal peneltian ini adalah "Pengembangan *Mobile Learning Gamification (Megie)* Pada Mata Pelajaran Informatika di SMK Swasta Imelda". Tujuan dari penelitian proposal peneltian ini sebagai syarat untuk memperoleh gelar Sarjana Pendidikan (S.Pd) di Jurusan Pendidikan Teknik Elektro, Program Studi Pendidikan Teknologi Informatika dan Komputer, Fakultas Teknik, Universitas Negeri Medan.

Kepada Bapak Dr. Janner Simarmata, S.T., M.Kom. selaku dosen pembimbing skripsi yang telah sabar meluangkan waktu, tenaga dan pikirannya untuk memberikan arahan dan bimbingan, sampai proposal ini dapat memberikan manfaat bagi peneliti. Terima kasih juga kepada semua pihak yang telah membantu peneliti dalam menyelesaikan proposal peneliti ini, antara lain:

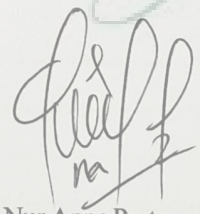
1. Prof. Dr. Baharuddin, ST., M.Pd., selaku Rektor Universitas Negeri Medan.
2. Prof. Dr. Dina Ampera, M.Si., selaku Dekan Fakultas Teknik, Universitas Negeri Medan.
3. Prof. Dr. Muhammad Amin S.T., M.Pd., selaku Wali Dekan Bidang Akademik Fakultas Teknik, Universitas Negeri Medan.
4. Dr. Amirhud Dalimunthe, S.T. M.Kom., selaku Wali Dekan Bidang Umum dan Keuangan Fakultas Teknik, Universitas Negeri Medan.
5. Dr. Adi Sutopo, M.Pd., M.T., selaku Ketua Jurusan Pendidikan Teknik Elektro, Universitas Negeri Medan.
6. Marwan Affandi, S.T., M.T., selaku Sekretaris Jurusan Pendidikan Teknik Elektro, Universitas Negeri Medan.
7. Prof. Drs. Sriadhi S.T., M.Pd., M.Kom., Ph.D., selaku Dosen Penguji.
8. Harvei Desmon Hutahaean, S.Kom., M.Kom., IPM., selaku Dosen Penguji.
9. Ir. Muhammad Dominique, SE., S.Kom., MM., IPM., selaku Dosen Penguji.
10. Seluruh dosen dan pegawai Lingkungan Jurusan Pendidikan Teknik Elektro, Fakultas Teknik, Universitas Negeri Medan.
11. Seluruh Guru dan Staff Tata Usaha SMK Swasta Imelda.

12. Kedua orang tua penulis, Terimakasih atas segala kasih sayang yang diberikan dan membimbing penulis selama ini sehingga penulis dapat terus berjuang dalam meraih mimpi. Kesuksesan dan segala hal yang baik kedepannya akan penulis dapatkan adalah karena dan untuk kalian berdua. Teruntuk mama tercinta, Intan Liana Lubis, yang tak pernah lepas dari do'a dalam setiap sujudnya. Tak lupa juga kepada Ayah, Muhatjir, yang tak pernah mengeluh membiayai sekolah penulis, yang demikian membuat penulis semangat menyelesaikan pendidikan saya.
13. Saudara-saudari penulis, Adik Maulia Melati Putri dan Teguh Al-Muhadi, ucapan Terimakasih penulis ucapkan atas kasih sayang dan telah menghibur penulis dikala penulis tengah merasa stres dan kecemasan selama menyusun skripsi ini.
14. Diri penulis sendiri, yang telah mengerjakan tugas akhir ini. Terimakasih karena selalu berpikir positif disaat keaadan tidak berpihak, dan selalu berusaha mempercayai diri sendiri, hingga akhirnya diri saya mampu membuktikan bahwa saya bisa mengandalkan diri sendiri.

Penulis menyadari bahwa skripsi ini masih belum sempurna, oleh karena itu penulis mengharapkan saran dan masukan dari semua pihak demi kesempurnaan skripsi ini. Semoga skripsi ini bermanfaat bagi masyarakat serta ilmu pengetahuan dan teknologi di bidang pendidikan teknologi informatika dan komputer.

Medan, 2025

Penulis,



Nur Apna Pratama

5191151001