

DAFTAR PUSTAKA

- Achzab, A., & Budiyanto, C. W. (2017). Analisis Penerapan Model Pembelajaran Konstruktivisme Menggunakan Teknologi Chatbot Dalam Meningkatkan Keterampilan dan Kompetensi Siswa SMK. *Pusat Pengembangan Pendidikan Vokasi*, (1).
- Chakraborty, R. K., Abdel-Basset, M., & Ali, A. M. (2023). A multi-criteria decision analysis model for selecting an optimum customer service chatbot under uncertainty. *Decision Analytics Journal*, 6, 100168.
- Chen, L., Chen, P., & Lin, Z. (2020). Artificial intelligence in education: A review. *Ieee Access*, 8.
- Christianto, D., Siswanto, E., & Chaniago, R. (2015). Penggunaan named entity recognition dan artificial intelligence markup language untuk penerapan chatbot berbasis teks. *Jurnal Telematika*, 10(2).
- Fibriasari, H., Waluyo, B. D., Putri, T. T. A., & Togatorop, M. R. S. (2022). *Membangun Chatter Robot (Chatbot) WhatsApp Dan Telegram Untuk Informasi Pari*. Surabaya: PUSTAKA AKSARA.
- Hikmah, N., Suradika, A., & Gunadi, R. A. A. (2021). Metode Agile untuk Meningkatkan Kreativitas Guru Melalui Berbagi Pengetahuan (Knowledge Sharing), *Jurnal Instruksional*, 3(1), 30-39.
- Mambu, J. G., Pitra, D. H., Ilmi, A. R. M., Nugroho, W., Leuwol, N. V., & Saputra, A. M. A. (2023). Pemanfaatan Teknologi Artificial Intelligence (AI) Dalam Menghadapi Tantangan Mengajar Guru Di Era Digital. *Journal On Education*, 6(1), 2689-2698.
- Muhammad, R., Ardimansyah, M. I., & Afini, A. (2022). *Mengembangkan Sistem Percakapan Otomatis Berbasis Layanan Pesan Instan*. Bandung: Uwais Inspirasi Indonesia.

Nasution, W. N. (2017). *Strategi pembelajaran*. Medan: PERDANA PUBLISHING.

PRASETYO, W. B. (2022). *Pembuatan Desain Ui/Ux Chatbot Dashboard Menggunakan Metode Design Thinking (Studi Kasus: Qiscus Robolabs)*. Skripsi. Tidak Diterbitkan. Yogyakarta: Universitas Islam Indonesia.

Pratasik, S., & Ahyar, B. M. (2022). Pengembangan Media Pembelajaran Pada Mata Pelajaran Informatika MTS. *EduTIK: Jurnal Pendidikan Teknologi Informasi dan Komunikasi*, 2(3), 359-373.

Pribadi, B. A. (2009). *Desain sistem pembelajaran*. Jakarta: PT Dian Rakyat.

Putra, I. E. Y., & Kom, M. (2022). ChatBot Telegram Sebagai Alternatif Aplikasi “SIDAK SAMSAT” di Kabupaten Minahasa Utara. *Seminar Nasional CORISINDO*, 137-142.

Rusdi, I., Mulyani, A. S., & Herlina, I. (2020). Rancang Bangun Sistem Informasi Pembelian Pada CV. Cimanggis Jaya Depok. *YAYASAN AKRAB PEKANBARU: Jurnal AKRAB JUARA*, 5(2), 180-197.

Santoso, J. T. (2022). Proyek Coding dengan Python. *Penerbit Yayasan Prima Agus Teknik*, 1-178.

Sugiono, S., & Riset, B. (2021). Peran Chatbot dalam Mendukung Smart Service pada Smart Library. *VISI PUSTAKA: Buletin Jaringan Informasi Antar Perpustakaan*, 23(3), 207-220.

Sekarwati, R. A., Sururi, A., Rakhmat, M. A., & Wibowo, A. (2021). Survei Metode Pengujian Chatbot pada Media Sosial untuk Mengukur Tingkat Akurasi Survey of Chatbot Testing Methods on Social Media to Measure Accuracy. *SISFOTENIKA: JURNAL SISFOTENIKA*, 11(2), 172-182.

Walukow, M. R., Tambingon, H. N., & Rotty, V. N. J. (2022). Pergeseran Paradigma Pembelajaran Informatika di Sekolah. *Jurnal Pendidikan dan Konseling*, 4(5), 5411-5420.

Wijaya, M. H., Sarosa, M., & Tolle, H. (2018). Rancang bangun chatbot pembelajaran Java pada Google classroom dan Facebook Messenger. *Jurnal Teknologi Informasi dan Ilmu Komputer*, 5(3), 287-296.

