

DAFTAR ISI

ABSTRAK	i
ABSTRACT	ii
KATA PENGANTAR.....	iii
DAFTAR ISI.....	vi
DAFTAR GAMBAR	viii
DAFTAR TABEL	ix
DAFTAR LAMPIRAN	x
BAB I PENDAHULUAN.....	1
1.1. Latar Belakang Masalah.....	1
1.2. Identifikasi Masalah	10
1.3. Pembatasan Masalah	10
1.4. Rumusan Masalah	11
1.5. Tujuan Penelitian.....	11
1.6. Manfaat Penelitian	12
BAB II KAJIAN TEORI	13
2.1. Kajian Teoritis	13
2.1.1. Belajar dan Pembelajaran	13
2.1.2. Media ajar	17
2.1.3. Android	22
2.1.4. Kodular	23
2.1.5. Orientasi dasar	24
2.1.6 Efektivitas Pembelajaran	29
2.1.7 Hakikat Kelayakan Media ajar Berbasis Android.....	35
2.2. Penelitian Relevan.....	36
2.3. Kerangka Berpikir.....	40
2.4. Desain Produk	42
BAB III METODE PENELITIAN	45
3.1. Tempat dan Waktu Penelitian.....	45
3.2. Subjek dan Objek Penelitian	45

3.3.	Model Pengembangan.....	45
3.4.	Prosedur Penelitian.....	48
3.5.	Bahan dan Instrumen Penelitian.....	57
3.5.1.	Bahan penelitian	57
3.5.2.	Instrumen Penelitian	57
3.6.	Teknik Analisis Data	62
3.6.1.	Uji Kelayakan Media dan Materi.....	62
3.6.2.	Uji Akseptabilitas.....	63
3.6.3.	Uji Efektivitas	64
BAB IV HASIL PENELITIAN DAN PEMBAHASAN		71
4.1	Deskripsi Pengembangan Produk	71
4.1.1.	Analisis.....	71
4.1.2.	Desain.....	72
4.1.3.	Pengembangan	72
4.1.5	Evaluasi.....	97
4.2	Pembahasan dan Temuan Terdahulu	98
4.3.	Keterbatasan Penelitian.....	103
BAB V PENUTUP		104
5.1.	Kesimpulan	104
5.2.	Implikasi.....	105
5.3.	Saran.....	106
DAFTAR PUSTAKA.....		107
LAMPIRAN.....		111