

DAFTAR TABEL

Tabel 3. 1 Desain Penelitian.....	36
Tabel 3. 2 Story Board Gim	41
Tabel 3. 3 Instrumen Penelitian Kelayakan Konten/Materi	55
Tabel 3. 4 Instrumen Kelayakan Media Game.....	56
Tabel 3. 5 Instrumen Kelayakan Akseptansi Gim	57
Tabel 3. 6 Instrumen Balance Testing Pengguna.....	58
Tabel 3. 7 Skala Penilaian Kelayakan.....	59
Tabel 3. 8 Kriteria Skor.....	60
Tabel 3. 9 Klasifikasi Uji Beda	61
Tabel 3. 10 Reliabilitas Instrumen	62
Tabel 3. 11 Kriteria Tingkat Kesukaran.....	63
Tabel 3. 12 Kriteria N-Gain	63
Tabel 3. 13 Skala Nilai Uji Efektivitas	64
Tabel 4. 1 Dosen Ahli Media	80
Tabel 4. 2 Hasil Uji Media.....	80
Tabel 4. 3 Ahli Materi.....	81
Tabel 4. 4 Hasil Uji Materi	81
Tabel 4. 5 Perbaikan fitur pada gim	83
Tabel 4. 6 Proses Pembelajaran	86
Tabel 4. 7 Hasil Uji Akseptansi Pengguna.....	87
Tabel 4. 8 Tabel Balance Testing.....	89
Tabel 4. 9 Validasi Soal	91
Tabel 4. 10 Butir Soal	92
Tabel 4. 11 Hasil Uji Taraf Kesukaran Soal	92
Tabel 4. 12 Daya Pembeda Butir Soal	93
Tabel 4. 13 Hasil Uji Realibilitas	94
Tabel 4. 14 Hasil Pre-Test dan Post-Test Peserta Didik	95

