

ABSTRAK

Aisyah Ramadhani Tanjung, NIM 5203151015 (2025), Pengembangan Media Pembelajaran Pada Mata Pelajaran Dasar-Dasar Desain Komunikasi Visual Berbasis *Android*.

Penelitian dan pengembangan ini bertujuan mengembangkan media pembelajaran pada mata pelajaran dasar-dasar desain komunikasi visual yang ada di SMK Negeri 4 Padangsidimpuan. Model penelitian yang digunakan adalah pengembangan ADDIE (*Analyze, design, development, Implementation and Evaluate*). Teknik pengumpulan data penelitian ini melibatkan ahli materi dan media dan akseptabilitas peserta didik. Media tersebut diuji oleh 36 siswa kelas X DKV. Media pembelajaran memperoleh nilai rata-rata dari ahli materi 4,6 dengan keterangan “sangat layak”, selanjutnya untuk ahli media memperoleh nilai rata-rata 4,3 dengan keterangan “sangat layak”. Hasil penilaian pada akseptabilitas yang dilakukan siswa memperoleh nilai 4,8 dengan keterangan “sangat layak”, sehingga media pembelajaran ini layak digunakan sebagai media pembelajaran di Kelas X DKV. Kesimpulannya, berdasarkan penilaian beserta masukan yang diterima oleh ahli dan hasil dari uji media pembelajaran sebagai media pembelajaran sudah teruji kelayakan dan dapat digunakan pada proses pembelajaran pada mata pelajaran dasar-dasar desain komunikasi visual.

Kata Kunci : Pengembangan media pembelajaran, Desain komunikasi visual, Kodular, *Android*.

ABSTRACT

Aisyah Ramadhani Tanjung, NIM 5203151015 (2025), Development of Learning Media in Basic Visual Communication Design Subjects Android.

This research and development aims to develop learning media on the basics of visual communication design at SMK Negeri 4 Padangsidempuan. The research model used is the development of ADDIE (Analyze, design, development, Implementation and Evaluate). This research data collection technique involves material and media experts and student acceptability. The media be tested by 36 class X DKV students. Learning media received a average score from material experts of 4.6 with the statement “very appropriate”, then media experts received a average score of 4.3 with the statement “very appropriate”. The results of the acceptability assessment carried out by students obtained a avarege score of 4.8 with the statement “very feasible”, so this learning media is suitable for use as a learning media in Class X DKV. In conclusion, based on the assessment along with input received by experts and the results of testing learning media as learning media, it has been tested for suitability and can be used in the learning process on the basics of visual communication design subjects.

Keywords : Development of learning media, Visual communication design, Kodular, Android.