

BAB V KESIMPULAN, IMPLIKASI DAN SARAN

5.1 Kesimpulan

Berdasarkan hasil analisis data pada pembahasan penelitian pengembangan *e-modul* pembelajaran dengan menggunakan aplikasi *canva* pada materi memahami cara kerja mekanisme katup maka dapat disimpulkan bahwa:

1. Dihasilkan media pembelajaran berbentuk *e-modul* pada materi perawatan dan perbaikan otomotif yang sudah valid, praktis dan dengan menggunakan model pengembangan ADDIE (*Analysis, Design, Development, Implementation, Evaluation*). Model ini terdiri dari 5 tahap. Tahap pertama yaitu tahap analisis (*Analysis*), tahap kedua perancangan (*Design*), tahap pengembangan (*Development*), tahap keempat pengimplementasi (*Implementation*), dan tahap terakhir pengevaluasian (*Evaluation*).
2. Berdasarkan hasil analisis data validasi dari ahli bahwa: i) hasil validasi ahli media dengan rata rata 4 atau 100%; ii) hasil validasi ahli desain dengan rata rata 3.65 atau 91.25%; iii) hasil validasi ahli materi dengan rata rata 3.69 atau 92.25%;. Sehingga hasil validasi *e-modul* pembelajaran berada dalam kategori 'sangat layak'.
3. Berdasarkan hasil analisis data keefektifan bahwa : (i) hasil *pre-test* sebelum menggunakan media *e-modul* dengan nilai rata-rata 43.34 dan hasil *post-test* setelah siswa menggunakan media *e-modul* mencapai 88.88. Dilihat dari nilai *pre-test* dan *post-test* terjadi peningkatan nilai sebesar 45.54 dapat disimpulkan bahwa *e-modul* efektif meningkatkan hasil belajar; ii) Persentasi respon siswa terhadap

e-modul pembelajaran diperoleh sebesar 90.75%. Sehingga *e-modul* pembelajaran dengan menggunakan aplikasi *canva* pada materi memahami cara kerja mekanisme katup sangat efektif.

5.2 Implikasi

Berdasarkan hasil dari penelitian pengembangan *e-modul* ini mendapatkan hasil sangat signifikan terhadap siswa, itu bisa kita lihat dari hasil *pre-test* dan *post-test* yang dimana sebelum menggunakan *e-modul* dengan rata-rata nilai *pre-test* mendapatkan hasil 43.34 masih jauh di bawah KKM dan setelah menggunakan *e-modul* rata-rata nilai *post-test* mendapatkan hasil 88.88 itu menandakan bahwa penggunaan *e-modul* membantu siswa dalam melakukan pembelajaran.

5.3 Saran

Berdasarkan hasil penelitian di atas dan pengembangan *e-modul* pembelajaran diatas peneliti memberikan saran dan rekomendasi kepada praktisi yang berminat menerapkan media pembelajaran yang menghasilkan *e-modul* pembelajaran dengan bantuan aplikasi *Canva* dalam pembelajaran atau kepada peneliti lain yang berkeinginan menindaklanjuti penelitian ini. Adapun saran dan rekomendasi peneliti adalah sebagai berikut :

1. *E-modul* pembelajaran yang dihasilkan untuk menjadi media pembelajaran dalam bentuk pembelajaran dari rumah maupun di sekolah, harus valid, layak dan efektif.
2. Bagi peneliti lain dapat melakukan penelitian sejenis dengan materi yang berbeda dan dapat di implementasikan pada ranah lingkungan sekolah yang lebih luas lagi
3. Bagi guru dapat mengembangkan *e-modul* pembelajaran dengan aplikasi *canva* pada android untuk menghasilkan materi lainnya.