

DAFTAR PUSTAKA

- Asyar, R. (2012). Pengertian Media Pembelajaran menurut Para ahli dan secara umum. ZonaReferensi. com.
- Amirudin, M. F. (2020). Program Peningkatkan Kreativitas Santri di Pesantren Darussalam Summersari Melalui Pelatihan Desain Grafis. Jurnal Pengabdian kepada Masyarakat Desa (JPMD), 1(1), 218-231.
- Dewy, M. S., Ganefri, G. S., & Kusumaningrum, I. (2016). Pengembangan Model Pembelajaran Berbasis Produk Pada Mata Kuliah Praktek Elektronika Daya. VOLT: Jurnal Ilmiah Pendidikan Teknik Elektro, 1(1), 15-28.
- Hake, R. R. (1999). Analyzing Change/Gain Scores. AREA-D American Education
- Hermawan, K., Iskandar, A. A., & Hartono, R. N. (2011, November). Development of ECG signal interpretation software on Android 2.2. In 2011 2nd International Conference on Instrumentation, Communications, Information Technology, and Biomedical Engineering (pp. 259-264). IEEE.
- Hsu, T. C., Lee-Hsieh, J., Turton, M. A., & Cheng, S. F. (2014). Using the ADDIE model to develop online continuing education courses on caring for nurses in Taiwan. The Journal of Continuing Education in Nursing, 45(3), 124-131.
- Latuheru, John D. (1998). Media pembelajaran dalam proses belajar mengajar

masa kini.jakarta: Departemen pendidikan dan kebudayaan.

Mulyatiningsih,E.Fakultas Teknik Universitas Negeri Yogyakarta

Piliang, Y. A. (2019, February). Seni, Desain dan Kebudayaan dalam Spirit Revolusi Industri 4.0. In SENADA (Seminar Nasional Manajemen, Desain dan Aplikasi Bisnis Teknologi) (Vol. 2, pp. 1-9).

Pratiwi, N. H., Kustiyowati, K., & Muljono, M. (2021). PENGEMBANGAN MEDIA PEMBELAJARAN BERBASIS ANDROID TERHADAP HASIL

Rahmat, S. T. (2015). Pemanfaatan Media Interaktif Berbasis Komputer Dalam Pembelajaran. Jurnal Pendidikan dan Kebudayaan Missio, 7(2), 196-208.

Research Association's Devision.D, Measurement and Reasearch Methodology.

Sanjaya, H. W. (2016). Media komunikasi pembelajaran. Prenada Media. Sukmadinata, Nana Syaodih. 2013. Metode Penelitian Pendidikan. Bandung:PT Remaja Rosdakarya

Setyosari, P. (2017). Menciptakan pembelajaran yang efektif dan berkualitas. Jinotep (jurnal inovasi dan teknologi pembelajaran): kajian dan riset dalam teknologi pembelajaran, 1(1), 20-30.

Sukiman. 2011. Pengembangan Media Pembelajaran.Yogyakarta:P edagogia.

Yuwita, N., Aminudin, A., & Setiadi, G. (2019). Difusi Inovasi Dalam Media Pembelajaran Interaktif Teks Fantasi Menggunakan Aplikasi Adobe Animate Creative Cloud. Jurnal Heritage, 7(2), 46-67.

Yasraf A, P., I Made Gede, A., Djuli, D., Eldiana Tri, N., Ni Ketut, P. S., I Ketut, S., ... & Ni Putu Ayu, S. S. (2018). Prosiding Seminar Nasional Pemajuan Seni Rupa Dan Desain Untuk Membangun Kebudayaan Dan Peradaban Yang Berkepribadian.

