

## **BAB V**

### **PENUTUP**

#### **5.1. Kesimpulan**

Berdasarkan hasil pembahasan dalam penelitian pengembangan media pembelajaran berbasis Android pada mata pelajaran Desain Grafis di kelas X RPL SMK Sinar Husni 1 BM Labuhan Deli dapat disimpulkan yaitu:

1. Media pembelajaran yang dikembangkan sudah uji kelayakan oleh 2 orang validator ahli media dengan diperoleh nilai rata – rata pada kategori “Layak”, ahli materi dengan 2 orang validator diperoleh nilai rata – rata pada kategori “Layak”, dan bagi pengguna kelas X RPL berjumlah 30 orang siswa diperoleh nilai rata – rata keseluruhan pada kategori “tinggi” sehingga media pembelajaran berbasis android ini layak untuk digunakan dan diterima baik oleh siswa.
2. Uji akseptabilitas soal yang di uji kepada 30 peserta didik memperoleh hasil mean skor 4, dengan kategori “Sangat Tinggi”. Maka dapat disimpulkan bahwa media yang dikembangkan dapat diterima dengan baik oleh siswa sehingga dapat digunakan dalam proses pembelajaran.
3. Keefektifan di uji coba dengan soal uji pre-test. Hasil uji coba pre-test dari 30 siswa mendapat nilai yaitu dengan nilai  $60,80 < 75$ , sementara hasil post-test mendapat nilai  $94,14 < 75$ . Lalu pada uji N-Gain diperoleh nilai rata – rata 0,86 dengan kategori “sangat tinggi” maka dapat dikatakan bahwasanya produk tersebut efektif digunakan.

## 5.2 Implikasi

Penggunaan media pembelajaran berbasis android dapat digunakan sebagai media pembelajaran utama maupun pendamping sesuai dengan kebutuhan siswa yang diharapkan dapat memfasilitasi proses pembelajaran. Dari hasil penelitian dapat diambil kesimpulan bahwasanya media pembelajaran ini sangat membantu siswa dalam memahami materi, karena adanya variasi pembelajaran dan keikutsertaan siswa dalam menggunakan media ini menjadi suatu interaksi yang sangat baik ketika digunakan pada saat proses pembelajaran dan bentuk nyata hasilnya dapat diperoleh dari hasil belajar siswa yang meningkat atau lebih tinggi dibandingkan sebelum menggunakan media pembelajaran berbasis android.

## 5.3 Saran

Saran yang dapat disampaikan peneliti untuk pembelajaran lebih baik yaitu:

1. Untuk peneliti selanjutnya dapat membuat media pembelajaran tidak hanya pada sistem android saja, mungkin bisa dengan perangkat ios dan sebagainya.
2. Untuk peneliti berikutnya, diharapkan dapat menindaklanjuti materi yang lebih lengkap dan diberikan contoh – contoh soal setiap materinya sehingga pembelajaran lebih mudah di mengerti.