

DAFTAR ISI

ABSTRAK	i
ABSTRACT	ii
KATA PENGANTAR.....	iii
DAFTAR ISI.....	vi
DAFTAR GAMBAR.....	ix
DAFTAR TABEL	xi
DAFTAR LAMPIRAN	xiii
BAB I PENDAHULUAN.....	1
1.1. Latar Belakang Masalah.....	1
1.2. Identifikasi Masalah	12
1.3. Pembatasan Masalah	13
1.4. Rumusan Masalah	14
1.5. Tujuan Penelitian.....	14
1.6. Manfaat Penelitian.....	15
1.6.1. Manfaat Praktis.....	15
1.6.2. Manfaat Teoritis	17
BAB II KAJIAN TEORI	19
2.1. Kajian Teori.....	19
2.1.1. Pendidikan.....	19
2.1.2. Sistem Penilaian Sekolah	21
2.1.3. Pembelajaran Adaptif.....	25
2.1.4. <i>Artificial Intelligence</i>	27
2.1.5. Aplikasi <i>Android</i>	29
2.1.6. <i>Framework React Native</i>	32
2.1.7. <i>Framwork NestJS</i>	35

2.1.8. ISO 25010.....	38
2.1.9. ERD (Entity-Relationship Diagram)	40
2.1.10. Perangkat Lunak Pendukung dalam Pengembangan.....	
Untuk Pelaporan Nilai Dan Pembelajaran Adaptif	42
2.2. Penelitian yang Relevan	44
2.3. Kerangka Berpikir	47
2.4. Konsep Produk	49
BAB III METODOLOGI PENELITIAN	52
3.1. Tempat dan Waktu Penelitian	52
3.2. Subjek dan Objek Penelitian	52
3.3. Model Pengembangan	53
3.3.1. Tahapan Pengembangan Agile	55
3.4. Prosedur Pengembangan	59
3.4.1. <i>Requirements</i> (Kebutuhan).....	59
3.4.2. <i>Design</i> /Perancangan	61
3.4.3. <i>Development</i> (Pengembangan).....	79
3.4.4. <i>Testing</i> (Pengujian).....	81
3.4.5. <i>Deployment</i> (Penerapan)	82
3.5. Instrumen Penelitian.....	83
3.6. Teknik Analisis Data	103
BAB IV HASIL PENELITIAN DAN PEMBAHASAN.....	110
4.1. Deskripsi Produk Hasil Pengembangan	110
4.1.1. <i>Requirements</i>	111
4.1.2. <i>Design</i>	113
4.1.3. <i>Development</i> (Pengembangan)	114
4.1.4. <i>Testing</i> (Pengujian)	145

4.1.5. Deployment (Penerapan).....	162
4.2. Pembahasan dan Temuan Penelitian.....	162
4.3. Keterbatasan Penelitian.....	165
BAB V PENUTUP.....	166
5.1. Kesimpulan.....	166
5.2. Implikasi.....	168
5.3. Saran.....	170
DAFTAR PUSTAKA.....	171
LAMPIRAN.....	177

