

DAFTAR PUSTAKA

- Anwar, N. (2023). Pengenalan Warna Terhadap Objek Dengan Model Analisis Elemen Data Warna Gambar Berbasis Deep Neural Network. *BULLET: Jurnal Multidisiplin Ilmu*, 2(01), 23–31. <https://journal.mediapublikasi.id/index.php/bullet/article/view/2050>
- Azharyanti, C. (2022). *Sistem Perhitungan Total Objek di Kasir dengan Metode Image Processing*.
- Azmi, K., Defit, S., & Sumijan, S. (2023). Implementasi Convolutional Neural Network (CNN) Untuk Klasifikasi Batik Tanah Liat Sumatera Barat. *Jurnal Unitek*, 16(1), 28–40. <https://doi.org/10.52072/unitek.v16i1.504>
- Edi Ismanto, Eka Pandu Cynthia. (2017). JARINGAN SYARAF TIRUAN ALGORITMA BACKPROPAGATION DALAM MEMPREDIKSI KETERSEDIAAN KOMODITI PANGAN PROVINSI RIAU. *Rabit : Jurnal Teknologi Dan Sistem Informasi Univrab*, 2(2), 196–209. <https://doi.org/10.36341/rabit.v2i2.152>
- Hizham, F. A., Nurdiansyah, Y., & Firmansyah, D. M. (2018). Implementasi Metode Backpropagation Neural Network (BNN) dalam Sistem Klasifikasi Ketepatan Waktu Kelulusan Mahasiswa (Studi Kasus: Program Studi Sistem Informasi Universitas Jember). *Berkala Sainstek*, 6(2), 97. <https://doi.org/10.19184/bst.v6i2.9254>
- Ilahiyah S, & Nilogiri A. (2018). Implementasi Deep Learning Pada Identifikasi Jenis Tumbuhan Berdasarkan Citra Daun Menggunakan Convolutional Neural Network _ Ilahiyah _ JUSTINDO (Jurnal Sistem dan Teknologi Informasi Indonesia). *JUSTINDO(Jurnal Sistem & Teknologi Informasi Indonesia)*, 3(2), 49–56.
- Lubis, J. R., Fauzi, R., Fauzan, M., & Sari, L. P. (2019). Rumus Matematika Sekolah Dasar Berbasis Android Menggunakan Adt (Android Developer Tools). *Jurnal Education and Development*, 7(1), 103. <https://doi.org/10.37081/ed.v7i1.785>
- Novindri, G. F., Ocsa, P., Saian, N., Studi, P., Informatika, T., Teknologi, F., Universitas, I., & Satya, K. (2022). IMPLEMENTASI FLASK PADA SISTEM PENENTUAN MINIMAL ORDER UNTUK TIAP ITEM BARANG DI DISTRIBUTION CENTER PADA PT XYZ BERBASIS System Analyst Planning and Design System Implementation Testing. 5(2), 80–85.
- Nugroho, P. A., Fenriana, I., Arijanto, R., & Kom, M. (2020). IMPLEMENTASI DEEP LEARNING MENGGUNAKAN CONVOLUTIONAL NEURAL NETWORK (CNN) PADA EKSPRESI MANUSIA. 1.
- Nurhidayat, R., & Dewi, K. E. (2023). Penerapan Algoritma K-Nearest Neighbor Dan Fitur Ekstraksi N-Gram Dalam Analisis Sentimen Berbasis Aspek. *Komputa : Jurnal Ilmiah Komputer Dan Informatika*, 12(1), 91–100.

<https://doi.org/10.34010/komputa.v12i1.9458>

- Nurman, T. A. (2021). Analisis Perbandingan Metode Muller Dan Metode Birge-Vieta Dalam Menyelesaikan Persamaan Polinomial. *Jurnal MSA (Matematika Dan Statistika Serta Aplikasinya)*, 9(1). <https://doi.org/10.24252/msa.v9i1.20990>
- Oei, Darmawan, E. W., & Antonius, S. E. (2017). Menemukan Akar Persamaan Polinomial Menggunakan Particle Swarm Optimization. *Jurnal*, 1(1), 35–43.
- Raup, A., Ridwan, W., Khoeriyah, Y., Supiana, S., & Zaqiah, Q. Y. (2022). Deep Learning dan Penerapannya dalam Pembelajaran. *JiIP - Jurnal Ilmiah Ilmu Pendidikan*, 5(9), 3258–3267. <https://doi.org/10.54371/jiip.v5i9.805>
- Robbany Arham, H. (2022). Analisis Kemampuan Pemahaman Matematis Siswa Dalam Menyelesaikan Soal Matematika Dasar. *Didactical Mathematics*, 4(2), 314–322. <https://doi.org/10.31949/dm.v4i2.2148>
- Sobron, M., & Lubis. (2021). Implementasi Artificial Intelligence Pada System Manufaktur Terpadu. *Seminar Nasional Teknik (SEMNASTEK) UISU*, 4(1), 1–7. <https://jurnal.uisu.ac.id/index.php/semnastek/article/view/4134>
- Somya, R. (2018). Penggunaan Phyton Web Framework Flask Untuk Pemula. *Khazanah Informatika : Jurnal Ilmu Komputer Dan Informatika*, 4(1), 8–15. <https://doi.org/10.23917/khif.v4i1.5979>
- Sriwijaya, A. A. (2016). *Segmentasi Citra Digital Menggunakan Thresholding Otsu untuk Analisa Perbandingan Deteksi Tepi*. 2(1), 216–226.