

ABSTRAK

Siti Hapsah: *Pengembangan Multimedia Pembelajaran Interaktif Pada Mata Pelajaran Fotografi Dasar Di SMK Tritech Informatika Medan*. Skripsi. Fakultas Teknik Universitas Negeri Medan.2024.

Media pembelajaran yang digunakan oleh guru dalam kegiatan belajar mengajar hanya sebatas *power point* karena kurangnya media pembelajaran yang mendukung proses pembelajaran peserta didik secara mandiri pada mata pelajaran Fotografi Dasar dan media yang guru gunakan cenderung hanya di isi teks sehingga membuat peserta didik merasa kesulitan dalam memahami materi Fotografi Dasar. Penelitian ini bertujuan untuk mengembangkan media pembelajaran berbasis android, untuk mengetahui tingkat kelayakan pada media pembelajaran, untuk mengetahui akseptansi dari peserta didik dan untuk mengukur efektivitas pada media pembelajaran berbasis android pada mata pelajaran Fotografi Dasar Elemen 7.

Penelitian ini dilakukan pada kelas X DKV Reguler 1 di SMK Tritech Informatika Medan. Media pembelajaran berbasis android dikembangkan menggunakan aplikasi Adobe Animate CC yang memiliki fungsi sebagai media pembelajaran pendukung peserta didik dalam melakukan pembelajaran mandiri baik di dalam kelas maupun di luar kelas dan media pembelajaran ini dapat digunakan kapanpun dan dimanapun. Penelitian ini menggunakan model *Multimedia Development Life Cycle* (MDLC) sebagai model pengembangan.

Berdasarkan hasil dari Uji Kelayakan Materi yang dilakukan oleh ahli materi yaitu dosen dan guru mata pelajaran Fotografi Dasar diperoleh dengan nilai rata-rata 4,476 dikategorikan “Sangat Layak”. Hasil dari Uji Kelayakan Media yang dilakukan oleh ahli media yaitu dosen diperoleh dengan nilai rata-rata 4,345 dikategorikan “Sangat Layak”. Akseptansi yang dilakukan oleh peserta didik kelas X DKV Reguler 1 diperoleh nilai rata-rata 4,5 dengan kategori “Sangat Layak”. Pengujian efektivitas dilakukan dengan Uji N-gain yang diperoleh dari hasil pretest dengan hasil 57,04 dan posttest dengan hasil 88,40 dengan hasil rata-rata pengujian N-gain adalah 0,75 dengan kategori “Cukup Efektif”. Berdasarkan pengujian tersebut media pembelajaran yang telah dikembangkan memperoleh hasil N-gain dengan kategori “Cukup Efektif” maka diperoleh kesimpulan bahwa media pembelajaran berbasis android pada mata pelajaran Fotografi Dasar sangat layak dan efektif digunakan untuk meningkatkan hasil belajar peserta didik.

Kata Kunci: Pengembang Multimedia Pembelajaran Interaktif, Media Pembelajaran, Fotografi Dasar.

ABSTRACT

Siti Hapsah: *Development of Interactive Learning Multimedia in Basic Photography Subjects at SMK Tritech Informatika Medan*. Thesis. Medan State University Faculty of Engineering, 2024.

The learning media used by teachers in teaching and learning activities is limited to power points because there is a lack of learning media that supports students' independent learning process in Basic Photography subjects and the media used by teachers tends to only contain text, making students feel uncomfortable. Difficulty in understanding the material. Basic Photography. This research aims to develop Android-based learning media, determine the level of suitability of learning media, determine student acceptance and measure the effectiveness of Android-based learning media in Basic Photography Element 7 subjects.

This research was conducted in class X DKV Regular 1 SMK Tritech Informatika Medan. Android-based learning media was developed using the Adobe Animate CC application which functions as a learning media to support students in carrying out independent learning both in the classroom and outside the classroom and this learning media can be used anytime and anywhere. This research uses the Multimedia Development Life Cycle (MDLC) model as its development model.

Based on the results of the Material Feasibility Test conducted by material experts, namely lecturers and teachers in Basic Photography subjects, an average score of 4.476 was obtained in the "Very Eligible" category. The results of the Media Feasibility Test conducted by media experts, namely lecturers, were obtained with an average score of 4.345, categorized as "Very Eligible". The class effectiveness test was conducted using the N-Gain test, which was obtained from the pretest results with a result of 57.04 and posttest with a result of 88.40 with an average N-gain test result of 0.75 in the "Effective enough" category. Based on these tests, the learning media developed obtained N-gain results in the "Effective enough" category, so it was concluded that Android-based learning media in the Basic Photography subject was very feasible and effective to use to improve student learning outcomes.

Keywords: *Interactive Learning Multimedia Developer, Learning Media, Basic Photography.*