

ABSTRAK

S.Yogi Letwing Manik: 5183321007. Pengembangan Media Pembelajaran Interaktif Menggunakan *Lectora Inspire* Pada Elemen Teknik Pemesinan Frais Kelas XI Konsentrasi Keahlian Teknik Pemesinan di SMK Negeri 1 Percut Sei Tuan. Skripsi. Fakultas Teknik. Universitas Negeri Medan. 2024.

Seiring berkembangnya teknologi informasi dan komunikasi di zaman yang modern ini pendidik/guru dituntut untuk dapat menciptakan ataupun mengembangkan suatu media yang mendukung keberhasilan proses pembelajaran. Penggunaan media dalam pembelajaran bukan untuk menggantikan metode pengajaran yang baik, tetapi untuk melengkapi dan membantu pendidik dalam memberikan materi atau informasi. Dengan kata lain media pembelajaran memiliki peran penting di dalam pembelajaran, atau bisa disebut ini adalah pentingnya media pembelajaran pada kegiatan belajar mengajar. Melalui penggunaan media diharapkan terjadi interaksi yang berarti antara pendidik dan peserta didik sehingga dapat mencapai hasil belajar yang sesuai dengan tujuannya.

Penelitian ini bertujuan untuk (1) mengembangkan media pembelajaran berbasis *Android* menggunakan *lectora inspire* Pada Elemen Teknik Pemesinan Frais Kelas XI Konsentrasi Keahlian Teknik Pemesinan di SMK N 1 Percut Sei Tuan, (2) mengetahui tingkat kelayakan media pembelajaran berbasis *Android* menggunakan *lectora inspire* Pada Elemen Teknik Pemesinan Frais Kelas XI Konsentrasi Keahlian Teknik Pemesinan di SMK N 1 Percut Sei Tuan. Penelitian ini menggunakan metode penelitian dan pengembangan yang disebut juga dengan *Research and Development (R&D)*. Prosedur penelitian pengembangan (*research and development*) merupakan adaptasi dari langkah-langkah penelitian dan pengembangan *4-D model*.

Hasil Penelitian menunjukkan bahwa: Media pembelajaran berbasis *Android* menggunakan *lectora inspire* Pada Elemen Teknik Pemesinan Frais Kelas XI Konsentrasi Keahlian Teknik Pemesinan di SMK N 1 Percut Sei Tuan layak untuk di gunakan oleh siswa dengan rerata skor perolehan ahli materi (4,58), ahli media (4,63), ahli media II (4,80) uji coba skala kecil (4,20), dan uji lapangan (4,27). Oleh karena itu, dapat disimpulkan bahwa media pembelajaran berbasis *Android* menggunakan aplikasi *lectora inspire* efektif digunakan dalam proses pembelajaran untuk peserta didik.

Kata kunci: pengembangan media, *Android*, *lectora inspire*, teknik pemesinan frais

ABSTRACT

S.Yogi Letwing Manik: 5183321007. Development of *Android*-Based Learning Media Using Kodular Applications in Milling Machining Techniques Class XI Concentration of Machining Engineering Expertise at SMK Negeri 1 Percut Sei Tuan. Skripsi. Faculty of Engineering. Universitas Negeri Medan. 2024.

As information and communication technology develops in this modern era, educators/teachers are required to be able to create or develop media that supports the success of the learning process. The use of media in learning is not to replace good teaching methods, but to complement and assist educators in providing material or information. In other words, learning media has an important role in learning, or you could say this is the importance of learning media in teaching and learning activities. Through the use of media, it is hoped that meaningful interaction will occur between educators and students so that they can achieve learning outcomes that are in line with their objectives.

This research aims to (1) develop *Android*-based learning media using a *lectora inspire* application in Milling Machining Techniques Class XI Concentration of Machining Engineering Expertise at SMK Negeri 1 Percut Sei Tuan, (2) determine the level of feasibility of *Android*-based using a *lectora inspire* learning media in in Milling Machining Techniques Class XI Concentration of Machining Engineering Expertise at SMK Negeri 1 Percut Sei Tuan. This research uses research and development (R&D) methods. The development research procedure is an adaptation of the 4-D model research and development steps.

The results of the study show that: *Android*-based learning media using *lectora inspire* on the Element of Milling Engineering Class XI Concentration of Machining Engineering Expertise at SMK N 1 Percut Sei Tuan is feasible to be used by students with an average score of material experts (4.58), media experts (4.63), media experts II (4.80) small-scale trials (4.20), and field tests (4.27). Therefore, it can be concluded that *Android*-based learning media using the *lectora inspire* application is effective in the learning process for students.

Keywords: media development, *Android*, *lectora inspire*, milling machining techniques