

DAFTAR PUSTAKA

- A.Mappadjanti Amien, Kemandirian Lokal Konsepsi Pembangunan, Organisasi, dan Pendidikan dari Perspektif Sains Baru, (Jakarta: PT Gramedia Pustaka Utama, 2005), 257
- Abidin, (2016). Desain Sistem Pembelajaran dalam Konteks Kurikulum 2013. Bandung: PT Refika Aditama.
- Arief S. Sadiman Et.al. (2009). Media Pendidikan: Pengertian, Pengembangan dan Pemanfaatannya. Jakarta: PT. Raja Grafindo Persada.
- Arief S. Sadiman. (1993). Media Pendidikan, Jakarta: PT. Raja Grafindo Persada.
- Arif Akbarul Huda. (2013). Live Coding! 9 Aplikasi Buatan Sendiri. Yogyakarta: Arsyad, Ashar. (2004). Media Pengajaran. Jakarta: Pt Raja Grafindo Persada
- Arsyad, Azhar. (2010). Media Pembelajaran. Jakarta: PT Raja Grafindo Persada.
- Athiyah, U. (2018). Pengembangan media pembelajaran biologi Semester II Kelas X SMA Berbasis lectors inspire the development of biology learning media of material. Jurnal Nalar Pendidikan, 6(1), 41–46. <https://doi.org/10.26858/jnp.v6i1.6041>
- Athiyah, U., Rahem, A., Dian, S.C., (2018). An Analysis of Drug Requirement Plan and Its Relationship With Anti-Hypertension Drug Availability at
- Azhar Arsyad. (2013). Media Pembelajaran, ed.rev. Jakarta: PT. Raja Grafindo Persada.
- Bouato, Y., Lihawa, F., & Rusiyah, R. (2020). Pengembangan Media Pembelajaran Berbasis Sparkol Videoscribe Yang Diintegrasikan Dengan Wondershare Filmora Pada Mata Pelajaran Geografi Materi Mitigasi Bencana Alam. Jambura Geo Education Journal. 1(2), 71-79. doi: <https://doi.org/10.34312/jgej.v1i2.7131>
- Cecep Kustandi dan Bambang Sucipto. (2011). Media Pembelajaran Manual dan Digital. Bogor : Ghaila Indonesia Community Health Center., DOI:10.21276/ijprhs.2018.04.17
- Daryanto. (2010). Media Pembelajaran, Bandung : Satu Nusa.

- Deny Darmawan. (2012). Inovasi Pendidikan, Bandung : PT. Remaja Rosdakarya.
- Dewi, E. R. (2018). Metode pembelajaran modern dan konvensional pada Sekolah Menengah Atas. Jurnal Ilmu Pendidikan, Keguruan Dan Pembelajaran 2 (April) ,44452.
<https://doi.org/org/10.26858/pembelajar.v2i1.5442>
- Dr. Andi Prastowo, S.Pd.I,M.Pd.I, Sumber Belajar & Pusat Sumber Belajar (Depok : Prenadamedia, 2018), 102.
- Dr. Andi Prastowo, S.Pd.I., M.Pd.I., Analisis Pembelajaran Tematik Terpadu, (Jakarta: Prenadamedia, 2019), 102.
<http://drahmanisa.blogspot.com/2013/11/fungsi-dan-manfaat-multimedia.html>
- Dr. Hj. Tatik Sutarti, M.M. dan Edi Irawan, M.Pd., Kiat Sukses Meraih Hibah Penelitian Pengembangan, (Yogyakarta: CV Budi Utama, 2017), 28-29. Driyorejo Gresik. Jurnal Penelitian Dan Pengembangan Media, Volume 1, 56– 58.
- Ely Anawati.(2017).Pengembangan Bahan Ajar Perbaikan Motor Listrik Berbasis Multimedia Kompetensi Keahlian Instalasi Tenaga Listrik Tingkat SMK.Jurnal Penelitian Dan Pengembangan Bahan Ajar, volume 1, 41 – 42.
- Ena Kharismaya. (2011). Pengembangan Media Pembelajaran Interaktif Pada Mata Pelajaran Keterampilan dan Pengelolaan Informasi Di SMK N 2 Depok Sleman Yogyakarta. Skripsi.
- Eveline Siregar dan Hartini Nara. (2012). Teori Belajar dan Pembelajaran, Bogor : PT. Ghalia Indonesia.
- Gadis Hayuhana Siskawati dan Yudha Anggana A.(2016).Pengembangan Media Pembelajaran Mata Diklat Teknik Elektronika Industry Untuk Siswa SMK Negeri 1
- Hajah Ukhti Zumara. (2012). Modul Media Pembelajaran, Bandung : Universitas Pendidikan Indonesia.
- Haris Mudjiman. (2007). Belajar Mandiri, Surakarta : UNS PRESS. Harjanto.

- (2011). Perencanaan Pengajaran, Jakarta : PT. Rineka Cipta.
- Husamah, Yuni Pantiwati, Arina Restian, Puji Sumarsono, Belajar dan Pembelajaran(Malang: UMM Pres, 2018), 27.
- Joesolo. (2013). Lectora Portable :Aplikasi Media Pembelajaran Interaktif. 101 Diakses dari <http://surakartahadiningrat.com/2013/04/membangun-pembelajaran-interaktif/> Pada 04 Desember 2017, jam 10.52 WIB.
- Joko, Subagyo, Metode Penelitian Dalam Teori dan Praktek, Jakarta: RinekaCipta,2004
- Kustandi, Cecep dan Sutjipto, Bambang. 2011. Media Pembelajaran Manual danDigital. Bogor: Ghalia Indonesia.
- Munadi, Yudhi. (2010). Media Pembelajaran: Sebuah Pendekatan Baru. Jakarta:Gaung Persada (GP) Press.
- Offset Sugeng Purwantoro, Heni Rahmawati,dan Achma Tharmizi. (2013). Mobile Searching Objek Wisata Pekanbaru Menggunakan Location Base Service(LBS) Berbasis *Android*. Jurnal. Politeknik Caltex Riau. (Vol 1 hlm 177)
- Persada Satyaputra dan Aritonang. (2014). *Beginning Android Programming with ADT Budle*. Jakarta: Elex Media Komput indo
- Rusman.(2012). Model – Model Pembelajaran. Depok : PT Rajagrafindo
- Shalikhah, Norma Dewi. 2016. “Pemanfaatan Aplikasi Lectora Inspire Sebagai Media Pembelajaran Interaktif.” *Cakrawala: Jurnal Studi Islam* 11(1):101–15. doi: 10.31603/cakrawala.v11i1.105 100
- Sriadhi. (2014). Penilaian Multimedia Learning Konfrensi Nasional Pengemba Stephanus. 2011. “Mudah Membuat Aplikasi *Android*”.Yogyakarta : Andi
- Zuhri, M. S., & Rizaleni, E. A. (2016). Pengembangan media lectora inspire dengan pendekatan kontekstual pada siswa SMA kelas X. *Pythagoras*, 5 (2), 113–119. <https://doi.org/10.33373/pythagoras.v5i2.463>