

DAFTAR PUSTKA

- Angkowo dan Kosasih. (2007). *Media Pembelajaran: Sebuah Pendekatan Baru* (Edisi Pertama). PT Remaja Rosdakarya.
- Arief S. Sadiman. (2010). *Media pendidikan: Pengertian, pengembangan, dan pemanfaatannya*. (Edisi Pertama). Rajawali Pers.
- Arsyad Azhar. (2017). *Media Pembelajaran: Sebuah Pendekatan Praktis* (Pustaka Setia, Ed.; Cetakan Pertama).
- Azhar Arsyad. (2008). *Media Pembelajaran* (PT RajaGrafindo Persada, Ed.; Edisi 2).
- Azhar Arsyad. (2017). *Media Pembelajaran* (Cetakan ke-10). PT RajaGrafindo Persada.
- Benni Agus dan Fatah Syukur. (2005). *Media pembelajaran: Sebuah pendekatan baru* (Remaja Rosdakarya., Ed.; Edisi Pertama).
- Branch, R. M. (2009). *Instructional Design : The ADDIE Approach*. Springer.
- Cecep Darmawan. (2018). *Pendidikan Kejuruan: Teori dan Praktik* (Alfabeta, Ed.; Pertama).
- David H. Jonassen. (2011). *Learning to Solve Problems: An Integrated Approach* (Edisi Kedua). Routledge.
- Denny Budi. (2011). *Pengaruh Media Pembelajaran* (Edisi Pertama). Rajawali Pers.
- Dick, W. , C. L. , & C. O. L. (2005). *Penelitian dan pengembangan pendidikan*. (PT. Rajagrafindo Persada., Ed.; edisi pertama).
- Djamarah, S. B. , & A. A. (2014). *Media pendidikan: Seperangkat alat untuk proses belajar mengajar*. (Rineka Cipta, Ed.; Edisi Pertama).
- Erida. (2021). *Penelitian Pendidikan Kuantitatif dan Kualitatif*. CV. Pustaka Setia.
- Euis Kurniasih Kamelia. (2020). *Guru di Era Digital: Tantangan dan Peluang dalam Pembelajaran Abad ke-21* (Penerbit Prenada Media Group, Ed.; Cetakan Pertama).
- Fatah Syukur. (2005). *Pembelajaran Berbasis Media dan Teknologi Informasi* (Edisi Pertama). Grasindo.
- H. A. Soetopo. (2003). *Multimedia Interaktif dengan Flash*. Graha Ilmu.

- I Gede Kembar Arthayasa, Ni Ketut Agustini, & Dewa Gede Hendra Divayana. (2023). PENGEMBANGAN MEDIA INTERAKTIF MATERI TOLAK PELURU BERSTRATEGI BLENDED LEARNING DI SMP N 3 SINGARAJA. *Kumpulan Artikel Mahasiswa Pendidikan Teknik Informatika*, 12(1).
- Ivers, K. S. , & B. A. E. (2002). *Multimedia Projects in Education: Designing, Producing, and Assessing* (Libraries Unlimited, Ed.; 2nd Edition).
- Kemp, D. dan A. A. (2016). *Media Pembelajaran: Sebuah Pendekatan Baru* (Remaja Rosdakarya., Ed.; Edisi Pertama).
- Kustandi, C. , & D. D. (2020). *Pengembangan pembelajaran dan desain pembelajaran*. (Edisi Pertam). PT. Remaja Rosdakarya.
- Luther, A. C. (1994a). *Authoring interactive multimedia*. <https://api.semanticscholar.org/CorpusID:58795615>
- M. Arifin. (2010a). *Media Pembelajaran* (Edisi Revisi). PT Remaja Rosdakarya.
- M. Arifin. (2010b). *Media Pembelajaran* (Edisi Pertama). PT Refika Aditama.
- M. Arifin. (2020). *Filsafat Pendidikan Islam* (Edisi Revisi). PT Bumi Aksara.
- M. Ihsan. (2011). *Filsafat Pendidikan* (Pustaka Setia, Ed.; Cetakan Pertama).
- M. Rusman. (2011). *Pembelajaran Berbasis Komputer (Computer-Based Instruction): Sebuah Pendekatan Inovatif dalam Pembelajaran* (Rajawali Pers, Ed.; Cetakan Pertama).
- M. Urnika. (2020). Pemanfaatan Media Pembelajaran dalam Meningkatkan Hasil Belajar Siswa. *Jurnal Pendidikan Dan Pembelajaran*, 1(1), 52–58.
- Marsudi Sholehuddin. (2016). *Pembelajaran dan Pembelajaran: Strategi dan Pendekatan* (Edisi Pertama). PT Remaja Rosdakarya .
- Mata Pelajaran Ekonomi Sman, P. DI, JAMBI NIRMALA SMA Negeri, K., & Jambi Provinsi Jambi, K. (2022). *PENERAPAN MEDIA PEMBELAJARAN COMPUTER BASED INSTRUCTION (CBI) DALAM PENINGKATAN AKTIFITAS DAN PRESTASI BELAJAR SISWA*.
- Moh Zaiful Rosyid. (2019). *Pembelajaran Berbasis Komputer: Konsep dan Implementasinya* (Edisi Pertama). Penerbit Prenada Media.
- Munadi. (2008a). *Pembelajaran Berbasis Multimedia Interaktif: Teori dan Implementasi* (PT. Remaja Rosdakarya., Ed.; Edisi Pertama).

- Munadi, Y. (2008b). *Media Pembelajaran* (Kencana Prenada Media Group, Ed.; Edisi Pertama).
- Murdani, M., Munthe, I. R., & Suryadi, S. (2020). PENERAPAN METODE *COMPUTER BASED INSTRUCTION* (CBI) PADA APLIKASI EDUKASI HERBAL. *U-NET Jurnal Teknik Informatika*, 4(1), 25–36. <https://doi.org/10.52332/u-net.v4i1.188>
- Mustika dan kawan-kawan. (2018). *Pembelajaran Berbasis Multimedia Interaktif: Teori dan Implementasi* (PT. Remaja Rosdakarya., Ed.; Edisi Pertama).
- Nana Sudjana. (2005). *Dasar-Dasar Proses Belajar Mengajar* (Sinar Baru Algesindo, Ed.; Cetakan ke-14).
- Oemar Hamalik. (1989). *Media Pendidikan* (Edisi Pertama). Citra Aditiya Bakti.
- Panggabean, L. O. , & D. D. (2020). *Pengembangan bahan ajar dan penilaian pembelajaran*. (Edisi Pertama). Perdana Publishing.
- Rauf et al. (2020). *Pembelajaran Berbasis Mobile Learning* (Prokoso, Ed.; Edisi Pertama). Deepublish.
- Richard R. Hake. (1999). *Interactive-engagement methods: A process for learning* (Inc. John Wiley & Sons, Ed.).
- Riyadi, C. (2011). *Media Pembelajaran* (Kencana Prenada Media Group, Ed.; Edisi Pertama).
- Robert M. Gagne. (2002). *Media Pembelajaran* (Azhar Arsyad, Ed.; Edisi Pertama). PT RajaGrafindo Persada.
- Robert Mills Gagne. (1992). *The Conditions of Learning* (R. and Winston. Holt, Ed.; Edisi ke-4).
- Robertus Angkowo dan A. Kosasih. (2007). *Optimalisasi media pembelajaran*. (Remaja Rosdakarya., Ed.; Edisi Pertama).
- Rusman. (2013). *Belajar dan Pembelajaran* (Edisi Pertama). PT Rajagrafindo Persada.
- Satya Purnama, H., & Arifin, Z. (2017). KEMAMPUAN BERPIKIR KREATIF SISWA (Kuasi Eksperimen Pada Mata Pelajaran TIK terhadap Siswa Kelas VIII). In *EDUTCEHNOLOGIA* (Vol. 3, Issue 1).
- Sriadhi. (2018). *Instrumen Penilaian Multimedia Pembelajaran*. Direktorat Jenderal Pendidikan Dasar dan Menengah, Kementerian Pendidikan dan Kebudayaan Republik Indonesia.

- Suchianty, A., & Wibawa, R. (2018). PENGARUH METODE DRILL MENGGUNAKAN *COMPUTER BASED INSTRUCTION* (CBI) TERHADAP HASIL BELAJAR. In *Jurnal Teknologi Pendidikan* (Vol. 3).
- Sudjana, D. dan A. (2014). *Media pendidikan: Seperangkat alat untuk proses belajar mengajar*. (Rineka Cipta., Ed.; Edisi Pertama).
- Sugiyono, Prof. Dr. (2012). *Metode penelitian kuantitatif, kualitatif dan kombinasi (mixed methods)*. . Alfabeta.
- Suharsimi Arikunto. (2018). *Pengukuran, Pengembangan, dan Pengujian Instrumen Penelitian*. Pustaka Bani Quraisy.
- Suyanto, dalam B. J. (2011). *Media Pembelajaran* (Kencana Prenada Media Group, Ed.; Edisi Pertama).
- Usmadi. (2020). *Pengujian Prasyarat Analisis (Uji Homogenitas dan Uji Normalitas)*. Deepublish.
- Wina Sanjaya. (2009). *Pembelajaran yang Berorientasi pada Standar Proses dan Kompetensi* (Kencana Prenada Media Group, Ed.; Edisi Pertama).
- Wina Sanjaya. (20016). *Pembelajaran dan Perkembangan* (Remaja Rosdakarya., Ed.; Edisi Pertama).
- Wirawan dan Sulistiyo. (2020). *Pembelajaran Berbasis Multimedia Interaktif: Teori dan Implementasi* (PT. Remaja Rosdakarya., Ed.; Edisi Pertama).
- Yustiana Amita Utama dan Esa Hergatama. (2021). *Kurikulum Merdeka Belajar: Pengembangan Perangkat Lunak dan Gim* (Kemendikbudristek, Ed.; Edisi Pertama).
- Zainal Aqib. (2014). *Media Pembelajaran: Tujuan Penggunaan Media* (Edisi Pertama). PT Remaja Rosdakarya.