

DAFTAR ISI

ABSTRAK	i
ABSTRACT	ii
KATA PENGANTAR.....	iii
DAFTAR ISI.....	v
DAFTAR TABEL	vii
DAFTAR GAMBAR.....	viii
DAFTAR LAMPIRAN	x
BAB 1 PENDAHULUAN	1
1.1 Latar Belakang Masalah	1
1.2 Identifikasi Masalah	6
1.3 Pembatasan Masalah	6
1.4 Rumusan Masalah	7
1.5 Tujuan Penelitian.....	7
1.6 Manfaat Penelitian.....	8
1.6.1 Manfaat Teoritis.....	8
1.6.2 Manfaat Praktis	8
BAB 2 KAJIAN TEORI	10
2.1 Kajian Teori.....	10
2.1.1 Belajar dan Pembelajaran	10
2.1.2 Bahan Ajar	12
2.1.3 Modul.....	14
2.1.4 E-Modul.....	16
2.1.5 Modul Praktikum	17
2.1.6 Jobsheet.....	18
2.1.7 Project Based Learning (PjBL).....	19
2.1.8 Hakikat Modul Praktikum Berbasis Project Based Learning (PjBL)	22
2.1.9 Pembelajaran DDTKJT dengan Model Project Based Learning	24
2.1.10 Penelitian dan Pengembangan (<i>Research and Development</i>)	25
2.1.11 Hakikat Pengembangan Modul Praktikum Berbasis PjBL dengan Model	

ADDIE	30
2.1.12 Perangkat Lunak Pendukung dalam Pengembangan Modul Praktikum Digital	30
2.1.13 Materi Dasar-Dasar Teknik Komputer Jaringan dan Telekomunikasi....	32
2.2 Penelitian yang Relevan	35
2.3 Kerangka Berpikir	36
2.4 Konsep Produk	38
BAB 3 METODOLOGI PENELITIAN.....	40
3.1 Tempat dan Waktu Penelitian	40
3.2 Subjek dan Objek Penelitian	40
3.3 Model Pengembangan	40
3.4 Prosedur Pengembangan	41
3.5 Bahan dan Instrumen Penelitian.....	46
3.5.1 Bahan Penelitian	46
3.5.2 Instrumen Penelitian	47
3.6 Teknik Analisis Data	50
3.6.1 Analisis Uji Kelayakan	51
3.6.2 Analisis Uji Akseptabilitas Pengguna.....	52
BAB 4 HASIL PENELITIAN DAN PEMBAHASAN	53
4.1 Hasil Penelitian.....	53
4.1.1 <i>Development</i> (Pengembangan)	53
4.1.2 <i>Implementation</i> (Implementasi).....	77
3.5.1 <i>Evaluation</i> (Evaluasi)	79
4.2 Pembahasan dan Temuan Penelitian	80
4.3 Keterbatasan Penelitian	86
BAB 5 PENUTUP.....	87
5.1 Kesimpulan.....	87
5.2 Implikasi	88
5.3 Saran	88
DAFTAR PUSTAKA	90
LAMPIRAN.....	93