

DAFTAR GAMBAR

Gambar 2. 1 Tampilan menu Adobe Flash.....	17
Gambar 2. 2 Langkah-langkah Pelaksanaan Project Based Learning	24
Gambar 2. 3 Bagan Kerangka Berpikir.....	33
Gambar 2. 4 Bagan Desain Produk.....	35
Gambar 3. 1 Model ADDIE	37
Gambar 3. 2 Flowchart Aplikasi	42
Gambar 4. 1 Tampilan Cover.....	67
Gambar 4. 2 Tampilan Menu Utama.....	67
Gambar 4. 3 Tampilan Kompetensi	68
Gambar 4. 4 Tampilan Deskripsi Media	68
Gambar 4. 5 Halaman Petunjuk	69
Gambar 4. 6 Halaman Profil Pengembang.....	69
Gambar 4. 7 Pertanyaan Mendasar	70
Gambar 4. 8 Mendesain Perencanaan Proyek.....	70
Gambar 4. 9 Menyusun Jadwal Pelaksanaan Proyek.....	71
Gambar 4. 10 Memonitor Peserta Didik Dan Proyek	71
Gambar 4. 11 Memonitor Peserta Didik Dan Proyek	72
Gambar 4. 12 Menguji Hasil.....	72
Gambar 4. 13 Mengevaluasi Hasil Pengalaman	73