

DAFTAR ISI

LEMBAR PERSETUJUAN	i
LEMBAR PENGESAHAN.....	ii
LEMBAR PERNYATAAN	iii
KATA PENGANTAR	vi
DAFTAR ISI.....	viii
DAFTAR TABEL	x
DAFTAR GAMBAR	xi
DAFTAR LAMPIRAN	xii
BAB I PENDAHULUAN	1
1.1 Latar Belakang Masalah.....	1
1.2 Identifikasi Masalah	5
1.3 Pembatasan Masalah	5
1.4 Rumusan Masalah	6
1.5 Tujuan Penelitian.....	7
1.6 Manfaat Penelitian.....	7
BAB II TINJAUAN PUSTAKA	9
2.1 Media Pembelajaran Interaktif	9
2.2 Adobe Flash.....	16
2.3 Model Pembelajaran <i>Project Based Learning</i>	19
2.4 Mata Pelajaran Pemrograman Dasar	26
2.5 Penelitian Relevan.....	28
2.6 Kerangka Berpikir	31
2.7 Desain Produk	34
BAB III METODE PENELITIAN.....	36
3.1 Tempat dan Waktu Penelitian	36

3.2 Responden/Subjek/Objek Penelitian	36
3.3 Model Pengembangan	36
3.4 Rancangan Produk.....	41
3.5 Bahan dan Instrumen Penelitian.....	49
3.6 Teknik Analisis Data	58
3.7 Perhitungan Uji Kualitas Butir Soal	63
3.8 Perhitungan Uji Efektivitas Media Pembelajaran	64
HASIL PENELITIAN DAN PEMBAHASAN	66
4.1 Deskripsi Pengembangan Produk.....	66
4.2 Uji Kelayakan Produk	73
4.3 Uji Efektivitas Produk.....	83
4.4 Pembahasan dan Temuan Penelitian	88
4.5 Keterbatasan Penelitian	91
BAB V PENUTUP.....	92
5.1 Kesimpulan.....	92
5.2 Implikasi.....	93
5.3 Saran.....	94