

DAFTAR GAMBAR

Gambar 2. 1 Aplikasi CapCut	15
Gambar 2. 2 Tampilan awal aplikasi CapCut	16
Gambar 2. 3 Tampilan dalam aplikasi	17
Gambar 2. 4 Menu edit video.....	19
Gambar 2. 5 Kerangka Berpikir	27
Gambar 3. 1 Prosedur penelitian Research and Development (R&D).....	30
Gambar 3. 2 Prosedur Pengembangan Materi Ajar Teks Fabel Berbantuan Media CapCut Video Editing.....	31
Gambar 4. 1 Animasi video	66
Gambar 4. 2 Latar belakang video	67
Gambar 4. 3 Halaman Pengeditan Video	68
Gambar 4. 4 Tampilan Awal Video	71
Gambar 4. 5 Contoh Teks Fabel	72
Gambar 4. 6 Pengertian Teks Fabel	72
Gambar 4. 7 Struktur Teks Fabel	73
Gambar 4. 8 Latihan Menganalisis Teks Fabel.....	73
Gambar 4. 9 Unsur Kebahasaan.....	74
Gambar 4. 10 Teknik Penggambaran Tokoh	75
Gambar 4. 11 Penutup.....	75