

DAFTAR ISI

ABTRAK.....	i
KATA PENGANTAR	ii
DAFTAR ISI.....	iv
DAFTAR TABEL.....	vi
DAFTAR GAMBAR.....	vii
BAB I PENDAHULUAN.....	1
A. Latar Belakang.....	1
B. Identifikasi Masalah.....	5
C. Pembatasan Masalah.....	6
D. Rumusan Masalah.....	6
E. Tujuan Penelitian	7
F. Manfaat Penelitian.....	7
BAB II TINJAUAN PUSTAKA.....	9
A. Kajian Teoretis	9
1 Materi Pembelajaran	9
2 Media Pembelajaran	11
3. Aplikasi <i>CapCut Video Editing</i>	24
4. Teks Fabel.....	20
B. Kerangka Berpikir.....	26
C. Pertanyaan Penelitian.....	28
BAB III METODE PENELITIAN.....	29
A. Lokasi dan Waktu Penelitian	29
B. Subjek dan Objek Penelitian.....	29
C. Jenis Penelitian	29
D. Prosedur Penelitian	30
E. Teknik Pengumpulan Data	33
F. Instrumen Pengumpulan Data.....	34
G. Teknik Analisis Data	40
BAB IV HASIL DAN PEMBAHASAN	43

A. Hasil Penelitian.....	43
1. Proses Pengembangan Materi Teks Fabel Berbantuan Media <i>CapCut Video Editing</i>	43
2. Bentuk Pengembangan Materi Ajar Teks Fabel Berbentuk Video Berbantuan Media <i>CapCut Video Editing</i>	71
B. Pembahasan Hasil Penelitian.....	79
1. Proses Pengembangan Materi Teks Fabel Berbantuan Media <i>CapCut Video Editing</i>	79
2. Bentuk Pengembangan Materi Teks Fabel Berbantuan Media <i>CapCut Video Editing</i>	92
3. Validasi Kelayakan Pengembangan Materi Teks Fabel Berbantuan Media <i>CapCut Video Editing</i>	92
BAB V PENUTUP.....	94
A. Simpulan	94
B. Saran	95
DAFTAR PUSTAKA.....	97
LAMPIRAN	