

DAFTAR PUSTAKA

- Arsyad, Azhar. (2014). *Media Pembelajaran*. Jakarta: Rajawali Pers
- Firmansah. Septian, Firman Jaya, & Siti Seituni. (2021). Pengembangan Video Pembelajaran Dengan Aplikasi CapCut Pada Mata Pelajaran Desain Publikasi Materi Photoshop Dasar Siswa Kelas IX Jurusan Desain Komunikasi Visual SMK Al-Falah Pesanggrahan Kecamatan Jangkar Kabupaten Situbondo. *Jurnal Nasional Holistic Science*. 1(2) : 21-24
- Hapsari, N. R., & Sumartini. (2016). Pengembangan Buku Pengayaan Apresiasi Teks Fabel Beruatan Nilai-nilai Karakter bagi Siswa SMP. *Jurnal Pendidikan Bahasa Dan Sastra Indonesia*, 5(2), 13–22.
- Hidayat, Muri, & Prasetyoningsih. (2021). Pengembangan Media Video Pembelajaran Teks Eksplanasi Siswa Kelas XI SMA Mataram Tempusari Kabupaten Lumajang. *Jurnal Nosi*. 9(1) : 16-22
- Helmi, T. D. (2022). Struktur dan Kaidah Kebahasaan Kumpulan Cerita Fabel dalam Buku Teks Bahasa Indonesia Kelas VII. *Skripsi*, 8.5.2017
- Hosni, P. (2022). Pengembangan Bahan Ajar Menulis Teks Cerita Fabel Berbasis Contextual Teaching And Learning di Kelas VII MTs Pancasila. *Skripsi*. <http://repository.iainbengkulu.ac.id/9081/>
- Mulyasa. (2017). *Pengembangan dan Implementasi Kurikulum 2013* (5th ed.). Remaja Rosdakarya.
- Rusli, Muhammad, dkk. (2017). *Multimedia Pembelajaran yang Inovatif (Prinsip Dasar dan Model Pengembangan)*. Yogyakarta: CV Andi Offset
- Sabarudin. (2018). Materi Pembelajaran dalam Kurikulum 2013. *Jurnal An-Nur* 04(01): 1-18
- Sanjaya, W. (2015). *Perencanaan dan Desain Sistem Pembelajaran* (7th ed.). Prenamedia Group
- Salahuddin, Amar, Aprimadedi, & Nurzita. (2023). Pengembangan Video Pembelajaran Berbasis Aplikasi CapCut Terhadap Keterampilan Membaca Teks Puisi Siswa Kelas VIII di SMPN 29 Kabupaten Tebo.

INNOVATIVE: Journal Of Science Research. 3(2) : 7694-7702

Sugiyono. (2013). *Metode Penelitian Pendidikan Dan Pengembangan*. Jakarta:

PT Interpratama Mandiri

Sugiyono. (2017). *Metode Penelitian Kuantitatif, Kualitatif dan R&D*. Bandung :

Alfabeta

Khulsum, umi, Yusak Hudiyono & Endang Dwi Sulistyowati. (2018).

Pengembangan Bahan Ajar Menulis Cerpen Dengan Media Storyboard Pada Siswa Kelas X SMA. *Diglosia : Jurnal Kajian Bahasa, Sastra, dan Pengajarannya*. 1(1):1-12

Lestari, Novia. (2020). *Media Pembelajaran Berbasis Multimedia Interaktif*.

Klaten: Lakeisha

Limbong, Tonni and Janner Simarmata. (2020). *Media Dan Multimedia*

Pembelajaran Teori & Praktik. Medan: Yayasan Kita Menulis

Pratama, Maulidya Putri, & Muhlasin Amrullah. (2021). Learning Strategis at

SMA Muhammadiyah 3 Tulungan During Pandemic Covid -19. *ICECRS* : 77-79

Wibawanto, Wandah. (2017). *Desain dan Pemrograman Multimedia*

Pembelajaran Interaktif. Jember: Cerdas Ulet Kreatif