

BAB V

PENUTUP

A. Simpulan

Berdasarkan hasil penelitian skripsi mengenai pengembangan materi teks fabel berbentuk video berbantuan media *CapCut Video Editing* di kelas VII SMP maka dapat ditarik kesimpulan sebagai berikut.

1. Penelitian ini menggunakan metode *R&D (Research and Development)* dengan menggunakan prosedur penelitian Borg and Gall. Tahap pertama adalah potensi dan masalah dimana peneliti melakukan wawancara dan pengamatan untuk mengetahui permasalahan dan kebutuhan siswa agar menjadi tolak ukur pengembangan yang akan dilakukan. Tahap kedua adalah pengumpulan data dimana peneliti menyebarkan angket kebutuhan siswa, melakukan analisis terhadap RPP guru dan analisis buku Bahasa Indonesia yang digunakan oleh guru. Tahap ketiga adalah desain produk dimana peneliti akan mengembangkan materi dan mendesain video teks fabel kelas VII dengan bantuan media *CapCut Video Editing* untuk menghasilkan produk secara utuh. Tahap keempat adalah validasi desain dimana produk yang sudah dikembangkan akan divalidasi oleh validator ahli materi dan media. Tahap kelima adalah revisi desain dimana peneliti akan merevisi dan memperbaiki produk berdasarkan kritik dan saran yang diberikan oleh validator ahli materi dan ahli media. Tahap keenam yaitu uji coba produk skala kecil kepada 10 siswa kelas VII 1.

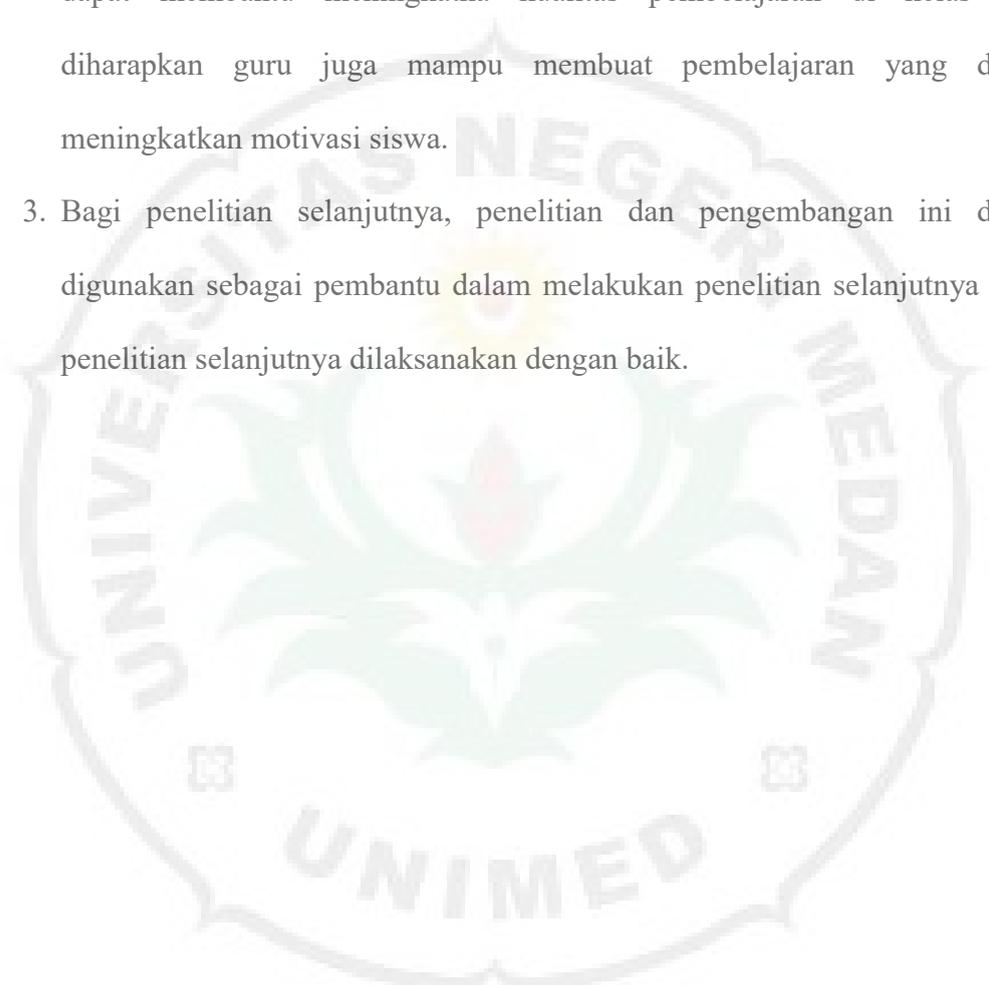
2. Bentuk dari materi ajar teks fabel berbantuan media *CapCut Video Editing* adalah video. Produk ajar yang dikembangkan akan dirancang sedemikian rupa dimulai dari merancang materi ajar yang akan dikembangkan. Materi ajar dibuat dengan bantuan aplikasi *CapCut Video Editing* ditambah dengan animasi dan musik agar video lebih menarik.
3. Validasi kelayakan produk yang telah dikembangkan mendapatkan nilai validator ahli materi yaitu 85% dengan kualifikasi sangat baik. Nilai yang didapatkan dari validator ahli media yaitu 91,5% dengan kualifikasi sangat baik, kemudian hasil respon peserta didik yaitu 87,9% dengan kualifikasi sangat baik. Berdasarkan hasil akhir nilai yang telah diperoleh maka didapatkan rata-rata nilai sebesar 88% dengan kualifikasi sangat baik.

B. Saran

Ada beberapa saran yang dapat diberikan setelah melaksanakan penelitian pengembangan ini diantaranya.

1. Bagi siswa, produk video pembelajaran teks fabel berbantuan aplikasi *CapCut Video Editing* dikembangkan sesuai dengan kebutuhan siswa dalam belajar materi teks fabel agar dapat belajar di mana saja, sehingga diharapkan siswa dapat menggunakan media ini sebagai alat bantu belajar Bahasa Indonesia.

2. Bagi guru, peneliti mengharapkan materi ajar yang telah dikembangkan ini dapat membantu meningkatkan kualitas pembelajaran di kelas dan diharapkan guru juga mampu membuat pembelajaran yang dapat meningkatkan motivasi siswa.
3. Bagi penelitian selanjutnya, penelitian dan pengembangan ini dapat digunakan sebagai pembantu dalam melakukan penelitian selanjutnya agar penelitian selanjutnya dilaksanakan dengan baik.



THE
Character Building
UNIVERSITY