

DAFTAR ISI

LEMBAR PERSETUJUAN.....	i
LEMBAR PENGESAHAN.....	ii
LEMBAR PERNYATAAN.....	iii
KATA PENGANTAR.....	iv
ABSTRAK.....	vi
DAFTAR ISI.....	vii
DAFTAR TABEL.....	xii
DAFTAR GAMBAR.....	xiii
DAFTAR LAMPIRAN.....	xv
BAB 1 PENDAHULUAN.....	1
1.1 Latar Belakang.....	1
1.2 Identifikasi Masalah.....	7
1.3 Pembatasan Masalah.....	8
1.4 Rumusan Masalah.....	8
1.5 Tujuan Penelitian.....	8
1.6 Manfaat Penelitian.....	9
BAB II TINJAUAN PUSTAKA.....	11
2.1 Kajian Teoritis.....	11
2.1.1 Pembelajaran.....	11
2.1.2 Media Pembelajaran.....	11
2.1.3 Pembelajaran Sekolah Menengah Kejuruan.....	12
2.1.4 Fungsi Dan Manfaat Media Pembelajaran.....	14
2.1.5 Mobile Learning.....	15
2.1.6 Android.....	16
2.1.7 Teknologi Informasi.....	21
2.1.8 Teknologi Informatika.....	22
2.2 Penelitian Yang Relevan.....	23

2.3 Kerangka Berpikir.....	26
2.4 Konsep/Desain Produk.....	28
BAB III METODOLOGI PENELITIAN.....	33
3.1 Tempat dan Waktu Penelitian.....	33
3.2 Responden/Subjek/Objek Penelitian.....	33
3.3 Model Pengembangan.....	33
3.4 Rancangan Produk.....	35
3.5 Prosedur Penelitian.....	39
3.6 Bahan dan Instrumen Penelitian.....	41
3.6.1 Instrumen Penelitian.....	41
1. Instrumen Pengumpulan Data.....	41
2. Instrumen Pengembangan.....	42
3. Instrumen Pengujian.....	42
3.7 Teknik Analisis Data.....	46
BAB IV HASIL PENELITIAN DAN PEMBAHASAN.....	50
4.1 Deskripsi Produk Pengembangan.....	50
4.2 Uji Kelayakan Produk.....	61
4.2.1 Uji Kelayakan Materi.....	61
4.2.2 Uji Kelayakan Media/Multimedia.....	63
4.2.3 Uji Aksepbilitas Pengguna.....	64
4.3 Efektivitas Siswa.....	74
4.4 Pembahasan dan Temuan Penelitian.....	75
4.5 Keterbatasan Penelitian.....	76
BAB V PENUTUP.....	78
5.1 Kesimpulan.....	78
5.2 Implikasi.....	79
5.3 Saran.....	79
DAFTAR PUSTAKA	80