

DAFTAR PUSTAKA

- Amri Muhammad, Yahya. (2015). Pengembangan Media Pembelajaran Interaktif Berbasis Android Mata Pelajaran Teknik Elektronika Dasar Kelas X Program Studi Keahlian Elektronika Industri Di Smk Sriwijaya. *Jurnal edukasi elektro*, 7(1), 2023.
- Amirullah Gufron. (2018). Pengembangan Media Pembelajaran Interaktif Pada Konsep Monera Berbasis Smartphone Android. *Pendidikan, Ilmu Komputer*, 2(1).
- Apsiswanto & Untoro (2020). Media Pembelajaran Berbasis Android Pada Mata Pelajaran Teknologi Informasi Dan Komunikasi Siswa Kelas X Di Sma Negeri 1 Kalirejo: *Jurnal Multimedia Dan Android (Jma)*.
- Aprilia Rosi, dkk. (2021). Perancangan Aplikasi Kuis Interaktif Berbasis Android Sebagai Media Pembelajaran Pada Mata Pelajaran Teknologi Informasi & Komunikasi Di Kelas X Sma Plus Nurul Ilmi Cibalong. *Jurnal Produktif*, 5 (1).
- Donny Indra Purnama Jati. (2013). *Aplikasi Pembelajaran Dasar Fotografi Berbasis Multimedia*. Semarang: Universitas Dian Nusantoro.
- Fatmala diyan, Yelianti upik. (2016). *Pengembangan Media Pembelajaran Multimedia Interaktif Berbasis Android Pada Materi Plantae Untuk Siswa Sma Menggunakan Eclipse Galileo*: 2(1), 1-7.
- Haryati, Sri (2012). *Research And Development (R&D) Sebagai Salah Satu Model Penelitian Dalam Bidang Pendidikan*. *Jurnal FKIP ITM*. 11-26.
- Hayati Ellistya. (2020). *Pengembangan Media Pembelajaran Interaktif Berbasis Android Pada Pembelajaran Tematik Kelas Iv Sd/Mi Bandar Lampung*. Universitas Raden Intan Wijaya.
- Ichwan, M, Hakiky, Fifi. (2011). Pengukuran Kinerja Goodreads Application Programming Interface (Api) Pada Aplikasi Mobile Android: *Jurnal Informatika*.
- Kusmayadi Eka. (2023). Dasar-dasar Teknologi Informasi dan Komunikasi. *Jurnal Teknologi Komunikasi dan Informasi*.

- Lukas Kristianto & Ningrum Astriawati. (2019). Pengaruh Blended Learning Berbasis Edmodo Pada Mata Kuliah Teknologi Informatika I. *Prosiding Seminar Nasional: Kebijakan dan Pengembangan Pendidikan di Era Revolusi Industri 4.0*.
- Nugroho, Drajat. (2016). Pengembangan Media Pembelajaran Berbasis Multimedia Interaktif Pada Mata Pelajaran Teknik Elektronika Dasar Di Smk Negeri 1 Bansari Temanggung. *Skripsi*. Program Studi Teknik Elektronika Universitas Negeri Yogyakarta.
- Periangan, Benardo. (2011). *Perancangan Media Interaktif Belajar Mengenal angka Bagi Anak Prasekolah*. Bandung : Universitas Komputer Indonesia
- Rasyid Magfirah, dkk. (2016). *Pengembangan Media Pembelajaran Berbasis Multimedia Dalam Konsep Sistem Indera Pada Siswa Kelas Xi Sma*, 7(2).
- Rustandi & Andi. (2020). *Pengembangan Media Pembelajaran Berbasis Android Pada Mata Pelajaran Simulasi Dan Komunikasi Digital Kelas X Sekolah Menengah Kejuruan Teknologi Informasi Airlangga Tahun Ajaran 2020/2021*.
- Sanjaya, Wina. (2013). *Penelitian Pendidikan, Jenis Metode Dan Prosedur*. Jakarta: Kencana Preada Media Group.
- Sugiyono. (2016). *Metode Penelitian Pendidikan: Pendekatan Kuantitatif, Kualitatif, dan R&D*. Bandung: Alfabeta.
- Sugiyono. (2012). *Metode Penelitian Kuantitatif Kualitatif Dan R&B*. Bandung: Alfabeta.
- Sugiyono. 2016. *Metode Penelitian Pendidikan: Pendekatan Kuantitatif, Kualitatif, dan R&D*. Bandung: Alfabeta.
- Sukmadinata, Nana Syaodih. (2008). *Metode Penelitian Pendidikan*. Bandung: PT Remaja Rosdakarya.
- Sriadhi. (2018). *Instrumen Penilaian Multimedia Pembelajaran*. Medan: Universitas Negeri Medan.
- Sriadhi. (2014). *Penilaian Multimedia Learning Konfrensi Nasional Pengembangan Teknologi Informasi dan Komunikasi*. Ke-Tik.