

DAFTAR ISI

	Halaman
KATA PENGANTAR.....	i
ABSTRAK	iv
DAFTAR ISI.....	vi
DAFTAR TABEL	viii
DAFTAR GAMBAR	ix
DAFTAR LAMPIRAN	x
BAB I PENDAHULUAN.....	1
1.1 Latar Belakang Masalah.....	1
1.2 Identifikasi Masalah.....	8
1.3 Rumusan Masalah	8
1.4 Tujuan Penelitian	8
1.5 Manfaat Penelitian	9
BAB II LANDASAN TEORI	10
2.1 Kajian Teoritis.....	10
2.1.1 Mata Pelajaran Gambar Teknik.....	10
2.1.2. Hakikat Hasil Belajar Gambar Teknik	11
2.1.3 Hakikat Model Pembelajaran <i>Problem Based Learning</i> (PBL).....	15
2.1.4 Hakikat Metode Pembelajaran <i>Team Games Tournament</i> (TGT)..	22
2.1.5 Integrasi Model PBL dan Sintaks Metode TGT	29
2.1.6 Pengertian Gambar Teknik.....	31
2.2 Penelitian Yang Relevan	32
2.3 Kerangka Konseptual.....	37
2.4 Hipotesis Tindakan.....	39
BAB III METODOLOGI PENELITIAN	41
3.1 Tempat dan Waktu Penelitian.....	41
3.2. Jenis Penelitian.....	41
3.3 Objek dan Subjek Penelitian.....	41
3.4 Desain Penelitian	42

3.5 Definisi operasional	43
3.5.1 Hasil Belajar Gambar Teknik.....	43
3.5.2 <i>Problem Based Learning</i> (PBL)	44
3.5.3 Sintaks Metode Pembelajaran <i>Team Games Tournament</i> (TGT) ..	44
3.6 Prosedur Penelitian	45
3.7 Proses Kegiatan Pelaksanaan Tindakan	48
3.8. Data dan Teknik Pengumpulan Data.....	49
3.9 Teknik Analisis Data	51
3.10 Indikator Keberhasilan.....	53
BAB IV HASIL PENELITIAN DAN PEMBAHASAN.....	54
4.1 Data Analisis Hasil Penelitian.....	54
4.2 Analisis Data Persiklus	55
4.2.1 Pra Siklus	55
4.2.2 Penjelasan Penelitian Siklus I	56
4.2.3 Pelaksanaan dan Penjelasan Hasil Penelitian Siklus II.....	65
4.3 Pembahasan Penelitian.....	74
BAB V KESIMPULAN DAN SARAN	87
5.1 Kesimpulan	87
5.2 Saran	88
DAFTAR PUSTAKA	90

