

## ABSTRAK

Apen Salomo Silalahi, NIM 7203341003. Pengaruh Media Pembelajaran *Quizizz* Terhadap Motivasi Belajar dan Hasil Belajar Pada Mata Pelajaran Ekonomi Siswa Kelas X SMA Negeri 18 Medan T.A 2023/2024, Skripsi, Jurusan Ekonomi, Program Studi Pendidikan Ekonomi, Fakultas Ekonomi Universitas Negeri Medan, Tahun 2024.

Permasalahan dalam penelitian ini adalah rendahnya motivasi belajar dan hasil belajar siswa pada mata pelajaran ekonomi. Penelitian ini bertujuan untuk: 1) menganalisis pengaruh media pembelajaran *Quizizz* terhadap motivasi belajar pada mata pelajaran ekonomi siswa kelas X SMA Negeri 18 Medan T.A 2023/2024 2) menganalisis pengaruh media pembelajaran *Quizizz* terhadap hasil belajar pada mata pelajaran ekonomi siswa kelas X SMA Negeri 18 Medan T.A 2023/2024.

Penelitian ini dilakukan di SMA Negeri 18 Medan, yang berlokasi di Jalan Wahidin No. 15 A, Pandau Hulu I, Kecamatan Medan Kota, Kota Medan, Provinsi Sumatera Utara. Penelitian ini merupakan jenis penelitian kuantitatif dengan menggunakan desain penelitian *quasi experimental design*. Populasi penelitian ini adalah seluruh siswa kelas X yang berjumlah 280 siswa. Sampel dalam penelitian ini berjumlah 70 siswa. Instrumen yang digunakan untuk mengumpulkan data yaitu angket dan soal tes. Uji instrumen menggunakan uji validitas, uji reliabilitas, uji daya beda tes, dan uji tingkat kesukaran tes. Uji prasyarat menggunakan uji normalitas dan uji homogenitas. Uji hipotesis yang digunakan adalah uji *Independent Sample T-Test* dengan menggunakan software SPSS versi 27.

Hasil penelitian ini menunjukkan bahwa: 1) Terdapat pengaruh media pembelajaran *Quizizz* terhadap motivasi belajar pada mata pelajaran ekonomi siswa kelas X SMA Negeri 18 Medan, dengan perolehan nilai  $t_{hitung} 5,179 > t_{tabel} 1,995$  dan nilai signifikansi  $0,000 < 0,05$ ; 2) Terdapat pengaruh media pembelajaran *Quizizz* terhadap hasil belajar pada mata pelajaran ekonomi siswa kelas X SMA Negeri 18 Medan, dengan perolehan nilai  $t_{hitung} 2,851 > t_{tabel} 1,995$  dan nilai signifikansi  $0,006 < 0,05$ ; 3) Media pembelajaran *Quizizz* cukup efektif digunakan dalam meningkatkan hasil belajar pada mata pelajaran ekonomi siswa kelas X SMA Negeri 18 Medan, dengan skor *N-Gain* siswa yang diajar dengan *Quizizz* sebesar 0,62 dengan kategori sedang, dan kriteria cukup efektif, sedangkan siswa yang diajar dengan media konvensional memperoleh skor 0,54 dengan kategori sedang, dan kriteria kurang efektif.

**Kata Kunci:** *Quizizz*, Motivasi Belajar, Hasil Belajar

## ABSTRACT

**Apen Salomo Silalahi, NIM 7203341003. The Effect of Quizizz Learning Media on Learning Motivation and Learning Outcomes in Economics Subjects of Class X SMA Negeri 18 Medan T.A 2023/2024, Thesis, Department of Economics, Economics Education Study Program, Faculty of Economics, State University of Medan, Year 2024.**

The problem in this study is the low learning motivation and learning outcomes of students in economics subjects. This study aims to: 1) analyze the effect of Quizizz learning media on learning motivation in economics subjects of class X SMA Negeri 18 Medan T.A 2023/2024 2) analyze the effect of Quizizz learning media on learning outcomes in economics subjects of class X SMA Negeri 18 Medan T.A 2023/2024.

This research was conducted at SMA Negeri 18 Medan, which is located at Jalan Wahidin No. 15 A, Pandau Hulu I, Medan Kota District, Medan City, North Sumatra Province. This research is a type of quantitative research using a quasi experimental design. The population of this study were all grade X students totaling 280 students. The sample in this study amounted to 70 students. The instruments used to collect data are questionnaires and test questions. The instrument test used validity test, reliability test, test of test difference, and test of test difficulty level. The prerequisite test uses normality test and homogeneity test. The hypothesis test used was the Independent Sample T-Test test using SPSS software version 27.

The results of this study showed that: 1) There is an effect of Quizizz learning media on learning motivation in economic subjects for class X students of SMA Negeri 18 Medan, with the acquisition of atcount value of  $5.179 > t$  table 1.995 and a significance value of  $0.000 < 0.05$ ; 2) There is an effect of Quizizz learning media on learning outcomes in economics subjects of class X SMA Negeri 18 Medan, with the acquisition of atcount value of  $2.851 > t$  table 1.995 and a significance value of  $0.006 < 0.05$ ; 3) Quizizz learning media is quite effective in improving learning outcomes in economics subjects of class X students of SMA Negeri 18 Medan, with an N-Gain score of students taught with Quizizz of 0.62 with a moderate category, and fairly effective criteria, while students taught with conventional media obtained a score of 0.54 with a moderate category, and less effective criteria.

**Keywords:** *Quizizz, Learning Motivation, Learning Outcomes*