

DAFTAR ISI

LEMBAR PENGESAHAN.....	i
LEMBAR PERSETUJUAN PENGUJI.....	ii
LEMBAR ORISINILITAS KARYA	iii
ABSTRAK	iv
ABSTRACT	v
KATA PENGANTAR.....	vi
DAFTAR ISI.....	xi
DAFTAR TABEL	xiii
DAFTAR GAMBAR.....	xiv
DAFTAR LAMPIRAN	xv
 BAB I PENDAHULUAN	
1.1 Latar Belakang.....	1
1.2 Identifikasi Masalah	7
1.3 Batasan Masalah	8
1.4 Rumusan Masalah Penelitian.....	8
1.5 Tujuan Penelitian	9
1.6 Manfaat Penelitian	9
 BAB II KAJIAN PUSTAKA	
2.1 Dasar Teoretis	11
2.1.1 Media Pembelajaran.....	11
2.1.2 Media <i>Historical Heritage</i>	18
2.1.3 Berpikir Kreatif.....	23
2.1.4 Pembelajaran IPAS	30
2.2 Definisi Operasional.....	35
2.3 Penelitian yang Relevan	35
 BAB III METODE PENELITIAN	
3.1 Jenis Penelitian.....	42

3.2 Lokasi dan Waktu	42
3.3 Prosedur dan Rancangan Penelitian.....	43
3.4 Subjek dan Objek Penelitian.....	47
3.5 Teknik Pengumpulan Data	47
3.6 Instrumen Penelitian.....	49
3.7 Teknik Analisis Data.....	56
3.8 Jadwal Penelitian.....	61

BAB IV HASIL DAN PEMBAHASAN PENELITIAN

4.1 Deskripsi Hasil Penelitian	63
4.1.1 Analisis Data dan Hasil Lapangan.....	64
4.2. Pembahasan	94
4.2.1 Kepraktisan Media Historical Heritage untuk Meningkatkan Keterampilan Berfikir Kreatif Siswa	96
4.2.2 Kelayakan Media Historical Heritage untuk Meningkatkan Keterampilan Berpikir Kreatif Siswa.....	98
4.2.3 Keefektifan Media Historical Heritage untuk Meningkatkan Kemampuan Berpikir Kreatif Siswa.....	99

BAB V KESIMPULAN DAN SARAN

5.1 Kesimpulan.....	101
5.2 Saran.....	102

DAFTAR PUSTAKA.....	94
----------------------------	-----------

LAMPIRAN	109
-----------------------	------------

RIWAYAT HIDUP.....	190
---------------------------	------------