

DAFTAR PUSTAKA

- Ameriza, Inkha, & Jalinus, N. (2021). Pengembangan E-Modul dengan Flipbook pada Mata Pelajaran Simulasi dan Komunikasi Digital. *Edutech Undiksha*, 9(2), 181-186. <https://doi.org/10.23887/jeu>
- Arikunto, S. (2006). *Prosedur Penelitian Suatu Pendekatan Praktik*. Jakarta: PT Rineka Cipta.
- Crismawati, Harifuddin, & Syamsurijal. (2021). Pengembangan Modul Pembelajaran Simulasi Digital Kelas X TKJ di SMKN 5 Bone. *MediaTIK*, 4(2), 7-12. <https://doi.org/10.26858/jmtik.v4i2.21364>
- Husain, H., Gobel, C. Y., & Dunggio, Z. K. (2021). E-Learning Mata Pelajaran Simulasi Digital Pada Sekolah Menengah Kejuruan Negeri 3 Kota Gorontalo. *Journal Scientific and Applied Informatics*, 4(3), 280-285. <https://doi.org/10.36085/jsai.v4i3.1814>
- Hidayat, T. R., & Arifin, F. (2016). Pengembangan Modul Simulasi Digital Pada Mata Pelajaran Simulasi Digital (Simdig) Kelas X Teknik Audio Video Di SMK N 2 Depok. *Jurnal Pendidikan Teknik Elektronika*, 5(3), 42-47. <https://doi.org/10.21831/e-jpte.v5i3.2200>
- Herliani, D. T. B., & Maasawet, E. T. (2021). *Teori Belajar dan Pembelajaran* (Vol. 1). (Andriyanto, Ed.). Klaten, Jawa Tengah, Indonesia: Lakeisha.
- Kholisho, Y. N. (2017). Pengembangan Modul Pembelajaran Multimedia untuk Meningkatkan Minat dan Pemahaman Konsep Mahasiswa Prodi Pendidikan Informatika. *EDUMATIC: Jurnal Pendidikan Informatika*, 1(1), 17. <https://doi.org/10.29408/edumatic.v1i1.733>
- Kurniawan, R. B., Mujaam, M., Yusuf, I., & Widyaningsih, S. W. (2019). Development of physics learning media based on Lectora Inspire Software on the elasticity and Hooke's law material in senior high school. In *Journal of Physics: Conference Series* (Vol. 1157, No. 3, p. 032022). IOP Publishing.
- Menrisal, Yunus, Y. Y., & Rahmadini, N. S. (2019). Perancangan dan pembuatan modul pembelajaran elektronik berbasis project based learning mata pelajaran simulasi digital SMKN 8 Padang. *Koulutus*, 2(1), 1-16. Retrieved Mei 12, 2023, from <https://ejournal.kahuripan.ac.id/index.php/koulutus/article/view/196>

- Mukaromah, J. Z., Sutomo, M., & Sahlan, M. (2021). Pengembangan Media Pembelajaran Berbasis Flipbook Dalam Menunjang Proses Pembelajaran Siswa. *Jurnal Pendidikan, Sosial, dan Agama*, 7(3), 1-10.
- Mokalu, V. R., Panjaitan, J. K., Boiliu, N. I., & Rantung, D. A. (2022). Hubungan Teori Belajar dengan Teknologi Pendidikan. *Edukatif*, 4(1), 1475-1486. <https://doi.org/10.31004/edukatif.v4i1.2192>
- Purwanto, D., et al. (2007). *Pengembangan Modul*. Jakarta: Pusat Teknologi Informasi dan Komunikasi Pendidikan Departemen Pendidikan Nasional.
- Rahmawati, D., Wahyuni, S., & Yushardi. (2017). Pengembangan media pembelajaran flipbook pada materi gerak benda di SMP. *Jurnal Pembelajaran Fisika*, 6(4), 326-332. <https://doi.org/10.19184/jpf.v6i4.6213>
- Riduwan, et al. (2013). *Pengantar Statistika untuk Penelitian Pendidikan, Sosial, Ekonomi, Komunikasi dan Bisnis*. Bandung: Alfabeta.
- Rukmana, H. (2019). Desain dan Uji Coba Modul Berbasis POE (Predict-Observe-Explain) pada Materi Larutan Elektrolit dan Non Elektrolit [Skripsi]. Pekanbaru: Universitas Islam Negeri Sultan Syarif Kasim Riau.
- Sa'diyah, K. (2021). Pengembangan E-Modul Berbasis Digital Flipbook untuk Mempermudah Pembelajaran Jarak Jauh di SMA. *Edukatif*, 3(4), 1298-1308. <https://doi.org/10.31004/edukatif.v3i4.561>
- Sari, M. N., & Slamet, L. (2022). Perancangan Modul Mata Pelajaran Simulasi dan Komunikasi Digital Berbasis Mind Mapping. *Jurnal Pendidikan Tambusai*, 6(1), 2628-2636. <https://doi.org/10.31004/jptam>
- Susanti, E. D., & Sholihah, U. (2021). Pengembangan E-Modul Berbasis Flip Pdf Corporate Pada Materi Luas Dan Volume Bola. *RANGE: Jurnal Pendidikan Matematika*, 3(1), 37-46. <https://doi.org/10.32938/jpm.v3i1.1275>
- Sugianto, D., Abdullah, A. G., Elvyanti, S., & Muladi, Y. (2017). Modul Virtual: Multimedia Flipbook Dasar Teknik Digital. *INVOTEC*, 9(2), 101-116. <https://doi.org/10.17509/invotec.v9i2.4860>
- Sugianto, D., Abdullah, A. G., Elvyanti, S., & Muladi, Y. (2013). Modul Virtual: Multimedia Flipbook Dasar Teknik Digital. *IX*(2), 101-116.
- Wibowo, E., & Pratiwi, D. D. (2018). Pengembangan Bahan Ajar Menggunakan Aplikasi Kvisoft Flipbook Maker Materi Himpunan. *Desimal*, 1(2), 147-156. <https://doi.org/10.24042/djm.v1i2.2279>

Widyasari, I., Zetriuslita, Istikomah, E., & Herlina, S. (2021). Pengembangan Media Pembelajaran Berbasis Flipbook pada Materi Sistem. Persamaan Linear Dua Variabel di Kelas VIII SMP. *Derivat*, 8(1), 61-71. Retrieved May 12, 2023, from <https://repository.uir.ac.id/5625/>

Zekri, Ganefri, & Anwar, M. (2020). Pengembangan Modul Pembelajaran Berbasis Proyek pada Mata Pelajaran Simulasi dan Komunikasi Digital SMK. *Pedagogi*, 20(1), 33-42. <https://doi.org/10.24036/pedagogi.v20i1.827>

Zinnurain. (2021). Pengembangan E-Modul Pembelajaran Interaktif Berbasis Flip Pdf Corporate Edition Pada Mata Kuliah Manajemen. *Diklat: Jurnal Inovasi Riset Akademik*, 1(1), 132-139.

