

DAFTAR PUSTAKA

- Arikunto, S. 2013. *Prosedur Penelitian Suatu Pendekatan Praktik*. Edisi Revisi. Jakarta: Rineka Cipta
- Arsyad, A. (2013). *Media pembelajaran edisi revisi*. Jakarta: Rajawali Pers.
- Borg, W. R. Gall. (2013). *Educational research: an introduction*.
- Dariyadi, M. W. (2016). *Penggunaan Software Camtasia Studio Sebagai Media Pembelajaran Bahasa Arab Berbasis ICT*. Prosiding Konferensi Nasional Bahasa Arab
- Evi, F. R. 2020. *Media Pembelajaran Problem Based Learning*. Surabaya: UIN Sunan Ampel Press.
- Fikri, Hasnul, Ade Sri Madona, Nora, E. 2017. "Development Of Instructional Media For Teaching Bahasa Indonesia Through Interactive Multimedia Based On Response Of Trends In Using Instructional Media By The Students And Teachers During The Learning Process". Makalah dalam ICES "Education and 21st Century Challenges" tanggal 2 dan 3 November 2017 di Universitas Pendidikan Indonesia, Bandung
- Gagne dalam Sadiman, A. S. (2014). *Media Pendidikan: Pengertian, Pengembangan, dan Pemanfaatannya*. Jakarta: Raja Grafindo Persada.
- Hasnul, F. & Ade, S. M. 2018. *Pengembangan Media Pembelajaran Berbasis Multimedia Interaktif*. Yogyakarta: Samudra Biru.
- Ma'usd, Muhammad. (2012). *Membuat Multimedia Pembelajaran dengan Lectora*. Yogyakarta: Pustaka Shonif
- Pusparini, A., & Sumbawati, M. S. (2016). Pengembangan Media Modul Digital Pemograman Web Dengan Kvisoft Flipbook Maker Di SMK Negeri 1 Surabaya. *Jurnal IT-Edu*, 1(2), 19-27.
- Pribadi, B. (2017) *Laporan hasil studi kajian standarisasi dan pemanfaatan media pembelajaran di perguruan tinggi swasta (PTS)*. Jakarta: Direktorat Pembinaan Kelembagaan dan Pemberdayaan Peran Masyarakat, Direktorat Jenderal Pendidikan Tinggi.
- Ramli, M. (2018). *Media dan Teknologi Pembelajaran*. EConversion - Proposal for a Cluster of Excellence, 20–21. [http://idr.uin-antasari.ac.id/10306/1/BUKU UTUH MEDIA DAN TEKNOLOGI PEMBELAJARAN.RAMLI.pdf](http://idr.uin-antasari.ac.id/10306/1/BUKU%20UTUH%20MEDIA%20DAN%20TEKNOLOGI%20PEMBELAJARAN.RAMLI.pdf)

- Rusman (2017a) *Belajar dan pembelajaran: Berorientasi standar proses pendidikan. Cetakan ke 1*. Jakarta: Kencana Prenada Media Group.
- Rusman (2017b) *Belajar & Pembelajaran: Berorientasi Standar Proses Pendidikan. 1st edn, PT Kharisma Putra Utama. 1st edn*. Jakarta: Kencana Prenada Media Group.
- Sanjaya, W. 2013 *Perencanaan & Desain Sistem Pembelajaran*. Jakarta: Kencana Prenadamedia Group.
- Sanjaya, W. (2019) „Strategi pembelajaran berorientasi standar proses pendidikan“. Kencana Prenada Media.
- Smaldino, S. E., Lowther, D. L. and Mims, C. (2019) *Instructional technology and media for learning*. 12 ed., *Revista mexicana de investigación educativa*. 12 ed. Edited by K. Davis. Pearson Education.
- Shoffan, S. dkk. 2021. *Perkembangan Media Pembelajaran di Perguruan Tinggi*. Surabaya: Agrapana Media.
- Sriadhi. 2018. Instrumen Penilaian Multimedia Pembelajaran. Research Gate : Article
- Sudjana, N. & Rivai, A. 2010. *Media Pengajaran*. Bandung: Sinar Baru Algesindo
- Sugiyono. 2015. *Metode Penelitian Pendidikan Pendekatan Kuantitatif, Kualitatif, dan R&D*. Bandung: Alfabeta.
- Tafonao. (2018). *Peranan Media Pembelajaran Dalam Meningkatkan Minat Belajar Mahasiswa*. *Jurnal Komunikasi Pendidikan*, Vol.2 No.2, Juli 2018 P-ISSN 2549-1725, E-ISSN 2549-4163, 103-114
- Wirasasmita, R. H., & Putra, Y. K. (2018). *Pengembangan media pembelajaran video tutorial interaktif menggunakan aplikasi camtasia studio dan macromedia flash*. *Edumatic: Jurnal Pendidikan Informatika*.