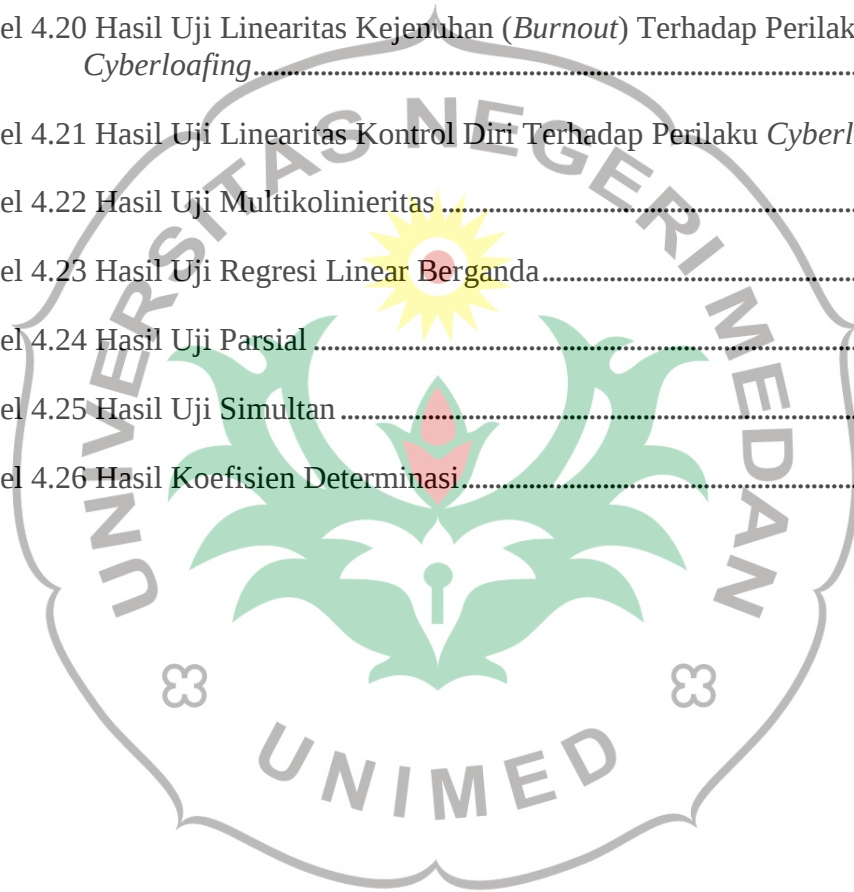


DAFTAR TABEL

Tabel 1.1 Data Observasi Awal Variabel Y (<i>Cyberloafing</i>)	2
Tabel 1.2 Data Observasi Awal Variabel X ₁ (Suasana Kelas)	4
Tabel 1.4 Data Observasi Awal Variabel X ₃ (Kontrol Diri)	7
Tabel 3.1 Populasi Mahasiswa Program Studi Pendidikan Bisnis Stambuk 2023 Universitas Negeri Medan.....	50
Tabel 3.2 Pilihan Jawaban Serta Bobot Pernyataan.....	54
Tabel 3.3 Layout Angket.....	54
Tabel 4.1 Hasil Perhitungan Uji Validitas Suasana Kelas.....	66
Tabel 4.2 Hasil Uji Reliabilitas Angket Suasana Kelas	67
Tabel 4.3 Hasil Perhitungan Uji Validitas Kejenuhan (Burnout).....	68
Tabel 4.4 Hasil Uji Reliabilitas Angket Kejenuhan (Burnout)	69
Tabel 4.5 Hasil Perhitungan Uji Validitas Kontrol Diri.....	69
Tabel 4.6 Hasil Uji Reliabilitas Angket Kontrol Diri	70
Tabel 4.7 Hasil Uji Validitas Angket Perilaku <i>Cyberloafing</i>	71
Tabel 4.8 Hasil Uji Reliabilitas Angket Perilaku <i>Cyberloafing</i>	72
Tabel 4.9 Kategori Penilaian Jawaban Angket Penelitian.....	73
Tabel 4.10 Gambaran Distribusi Frekuensi Suasana Kelas	74
Tabel 4.11 Interval Skor Angket Suasana Kelas	75
Tabel 4.12 Gambaran Distribusi Frekuensi Kejenuhan	77
Tabel 4.13 Interval Skor Angket Kejenuhan.....	78
Tabel 4.14 Gambaran Distribusi Frekuensi Kontrol Diri	80
Tabel 4.15 Interval Skor Angket Kontrol Diri.....	81
Tabel 4.16 Gambaran Distribusi Frekuensi Perilaku <i>Cyberloafing</i>	83
Tabel 4.17 Interval Skor Angket Perilaku <i>Cyberloafing</i>	84

Tabel 4.18 Hasil Uji Normalitas	86
Tabel 4.19 Hasil Uji Linearitas Suasana Kelas Terhadap Perilaku <i>Cyberloafing</i> ..	88
Tabel 4.20 Hasil Uji Linearitas Kejenuhan (<i>Burnout</i>) Terhadap Perilaku <i>Cyberloafing</i>	88
Tabel 4.21 Hasil Uji Linearitas Kontrol Diri Terhadap Perilaku <i>Cyberloafing</i>	89
Tabel 4.22 Hasil Uji Multikolinieritas	90
Tabel 4.23 Hasil Uji Regresi Linear Berganda.....	91
Tabel 4.24 Hasil Uji Parsial	93
Tabel 4.25 Hasil Uji Simultan	95
Tabel 4.26 Hasil Koefisien Determinasi.....	95



THE *Character Building*
UNIVERSITY