

DAFTAR PUSTAKA

- Aqib, Zainal. (2013). *Model-model, media, strategi pembelajaran kontekstual (inovatif)*. Bandung : Yrama Widya
- Ardiansyah, Firdan. (2011). *Pengenalan Dasar Android Programing*. Jakarta: Biraynara.
- Arikunto. (2006). *Analisis Keefektifan Media Pembelajaran*. Jakarta: PT. Rineka Cipta.
- Daryanto. (2010). *Media Pembelajaran*. Yogyakarta: Gava Media
- Developer, Google. (2016). *Android developer fundamentals course*.
- Hasibuan, Abdurrozzaq. (2017). *Kebijakan Pemerintah Daerah Dalam Peningkatan Kualitas Pendidikan Di Provinsi Sumatera Utara*. Medan: Balitbang Povsu. ISBN 978-978-3902-34-0. <http://dx.doi.org/10.31227/osf.io/u4h6x>
- Khaira, Hafizatul. (2020). “Pemanfaatan Aplikasi Kinemaster Sebagai Media Pembelajaran Berbasis ICT”. *Prosiding Seminar Nasional PBSI-III 2020* hal.39-44. Medan: Unimed Press.
- Media Indonesia. (2021). “Kemenkominfo: 89% penduduk Indonesia gunakan *smartphone*”. <https://mediaindonesia.com/humaniora/389057/kemenkominfo-89-penduduk-indonesia-gunakan-smartphone>
- Mulyatiningsing, Endang. (2011). *Riset Terapan Bidang Pendidikan Dan Teknik*. Yogyakarta: UNY Press.
- Munadi, Yudhi. (2008). *Media Pembelajaran*. Jakarta: Gaung Persada Press.
- Munir. (2012). *Multimedia Konsep Dan Aplikasi Dalam Pendidikan*. Bandung: Alfabeta.
- Mustofasani, Nuril. (2020). *Pengembangan video tutorial menggunakan adobe flash pada kd menerapkan prosedur pekerjaan survey dan pemetaan di kelas X desain permodelan dan informasi bangunan*. Surabaya: UNES press.
- Play, google. (2015). *Planner 5D-Kreator Desain Intrior dan Rumah*. <https://play.google.com/store/apps/details?id=com.planner5d.planner5d&hl=in&gl=US>

- Putri, Afrilyza. Hastuti, Hera. (2020). “*Pengembangan media video pembelajaran sejarah yang memuat materi kronologis*” *Kronologis*, 2(4), 15-24.
- Ramli, Muhammad. (2012). *Media Dan Teknologi Pembelajaran*. Banjarmasin: IAIN Antasari Press.
- Republik Indonesia. (2007). *Permendiknas No. 16 Tahun 2007 tentang Standar Kualifikasi Akademik Dan Kompetensi Guru*. Jakarta: Sekretariat Negara.
- Rusman. (2013). *Belajar dan Pembelajaran Berbasis Komputer*. Bandung: ALFABETA, CV.
- Ryana, Cheppy. (2007). *Media Pembelajaran*. Bandung: PT Sarana Tutorial Nurani Sejahtera.
- Sadiman, S, Arief. (2008). *Media Pendidikan*. Jakarta: PT. Raja Grafindo Persada.
- Sadiman, S, Arief. Dkk. (2012). *Media Pendidikan: pengertian, pengembangan, dan pemanfaatannya*. Jakarta: PT Raja Grafindo Persada.
- Statcounter. (2020). *Mobile Operating System Market Share Indonesia pada tahun 2020–2021*. <https://gs.statcounter.com/os-market-share/mobile/indonesia> .
- Undang-Undang Republik Indonesia NO.14 (2005) Tentang Guru Dan Dosen.
- Warsihna, Jaka. (2009). *Pembuatan Media Video*. Jakarta: Departemen Pendidikan Nasional.
- Yaumi, Muhammad. (2018). *Media dan Teknologi Pembelajaran*. Jakarta: Prenamedia Group.
- Wahyu Saputra, Muhammad. (2023). *Pengembangan Media Pembelajaran Berbasis Video Mata Kuliah Desain Gambar dengan Komputer Pada Mahasiswa Prodi Pendidikan Teknik Bangunan Universitas Negeri Medan*. *Skripsi*. Medan: Univerviatas Negeri Medan.