

DAFTAR PUSTAKA

- Arikunto, & Suharsimi. (2015). *Dasar-dasar Evaluasi Pendidikan*. Jakarta: Bumi Aksara.
- Arikunto, & Suharsimi. (2012). *Prosedur Penelitian Suatu Pendekatan Praktek*. Jakarta: Rineka cipta.
- Arikunto, & suharsimi. (2019). *Prosedur Penelitian*. Jakarta: Rineka cipta.
- Azwar. (2011). *Reliabilitas dan validitas*. Yogyakarta: Pustaka belajar.
- Baharuddin, & wahyuni. (2010). *Teori belajar dan Pembelajaran*. Jogjakarta: AR-Ruzz Media.
- Darmawiguna. (2019). Pelatihan Implementasi Gamifikasi dalam Pembelajaran dengan Platform kahoot bagi guru-guru di Smk negeri 1 nusa penida.
- Danajaya. (2010). *Media Pembelajaran aktif*. Jakarta: Penerbit nuansa.
- Desy Aprima, & Sasmita Sari. (2022). Analisis Penerapan Pembelajaran Berdiferensiasi Dalam Implementasi Kurikulum Merdeka pada Pelajaran Matematika SD. *EDUCATION SCIENCE, 13 NO 1*.
doi:<https://doi.org/10.35335/cendikia.v13i.2960>
- Djafar, & Tengku. (2001). *Kontribusi Strategi Pembelajaran*. Yogyakarta.
- Dimiyati, & Mudjono. (2006). *Belajar dan Pembelajaran*. Jakarta. Jakarta: PT Rineka cipta.
- Djamarah, & S. B. (2008). *Psikologi Belajar*. Jakarta: Rineka Cipta.
- Dr, Msobry, & Sutikno. (2009). *Belajar dan pembelajaran*. Bandung: Prospect.
- Kapp, K. (2012). Gamifikasi pembelajaran dan pengajaran, metode dan strategi berbasis permainan untuk pelatihan dan pendidikan. *Jurnal Terbuka dan bisnis manajemen*.
- Laelasari, E., Liesna, D., & Kartini, T. (2018). *Model Gamifikasi dalam peningkatan motivasi belajar Peserta didik pendidikan*. Jawa Barat: Kementerian pendidikan dan kebudayaan.
- Lee, & Hammer. (2011). Gamifikasi dalam pendidikan s. *Scielo*.
- Merry, Martono, Siti Halidjah, & Agung Hartoyo. (2022). Sinergi Peserta Didik dalam Proyek Penguatan Profil Pelajar Pancasila. *Basicedu, 6 No 5*.
doi:<https://doi.org/10.31004/basicedu.v6i5.3617>
- Mudjiono, D. d. (2006). pengertian hasil belajar.
- Rofa'ah. (2016). *pentingnya kompetensi guru dalam kegiatan pembelajaran dalam perspektif islam*. Yogyakarta: Deepublish.
- Sanjaya, & Wina. (2010). *Strategi Pembelajaran Berorientasi Standar Proses*. Jakarta: Kencana.
- Sudjana, & Nana. (2009). *Penilaian Hasil Proses Belajar Mengajar*. Bandung: PT, Remaja Rosdakarya.
- Sugihartono. (2007). *Psikologi Pendidikan*. Yogyakarta: UNY Press.
- Sugiyono. (2011). *Metode Penelitian*. Bandung : Alfabeta.
- Sugiyono. (2014). *Penelitian kuantitatif, Kualitatif dan pendekatan rad*. Bandung.
- Suryobroto. (2009). *Proses belajar dan mengajar di kelas*. Jakarta: PT Rineka Cipta.
- Taniredja. (2011). *Model -Model pembelajaran Inovatif*. Bandung: alfabeta.