

**PENGARUH METODE PEMBELAJARAN *GAMIFIKASI*
TERHADAP HASIL BELAJAR SISWA PADA MATA
PELAJARAN DESAIN PERMODELAN
DAN INFORMASI BANGUNAN KELAS X
PROGRAM KEAHLIAN DPIB DI
SMK NEGERI 5 MEDAN**

SKRIPSI

Diajukan Untuk Memenuhi Sebagian
dari Syarat Memperoleh Gelar
Sarjana Pendidikan Jurusan
Pendidikan Teknik Bangunan



Oleh :

**RIZKY PRATAMA PERMADI
5193311003**

**PROGRAM STUDI S1 PENDIDIKAN TEKNIK
BANGUNAN JURUSAN PENDIDIKAN TEKNIK
BANGUNAN FAKULTAS TEKNIK
UNIVERSITAS NEGERI
MEDAN 2025**