

## DAFTAR GAMBAR

|                                                                                                                                                | Halaman |
|------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------|---------|
| <b>Gambar 2.1.</b> Skema Cara Kerja <i>Augmented Reality</i> .....                                                                             | 22      |
| <b>Gambar 2.2.</b> Marker <i>Augmented Reality</i> . ....                                                                                      | 23      |
| <b>Gambar 2.3.</b> Diagram Kerangka Berpikir .....                                                                                             | 29      |
| <b>Gambar 3.1.</b> Skema Prosedur Penelitian .....                                                                                             | 40      |
| <b>Gambar 4.1.</b> Histogram Nilai <i>Pre-test</i> Konstruksi dan Utilitas Gedung Dengan<br>Media Pembelajaran <i>Augmented Reality</i> .....  | 76      |
| <b>Gambar 4.2.</b> Histogram Nilai <i>Post-test</i> Konstruksi dan Utilitas Gedung Dengan<br>Media Pembelajaran <i>Augmented Reality</i> ..... | 78      |
| <b>Gambar 4.3.</b> Histogram Nilai <i>Pret-test</i> Konstruksi dan Utilitas Gedung Dengan<br>Media Video Pembelajaran .....                    | 80      |
| <b>Gambar 4.4.</b> Histogram Nilai <i>Post-test</i> Konstruksi dan Utilitas Gedung Dengan<br>Media Video Pembelajaran .....                    | 81      |